



Leseprobe

Erin Morgenstern

Das sternenhafte Meer Roman

»Erin Morgensterns ›Das sternenhafte Meer‹ ist eine Tür in eine wunderbare Welt – und sie öffnet sich bereits auf der ersten Seite.« *Entertainment Weekly*

Bestellen Sie mit einem Klick für 12,00 €



Seiten: 640

Erscheinungstermin: 13. Dezember 2021

Mehr Informationen zum Buch gibt es auf

www.penguinrandomhouse.de

Das Buch

Eines Tages entdeckt ein Junge namens Zachary Ezra Rawlins auf dem Schulweg eine gemalte Tür an einer Mauer. Sie wirkt täuschend echt, und schon geht er einen Schritt darauf zu, gezogen von einem Gefühl, als ließe sich diese Tür öffnen. Doch er tut es nicht – und vergisst dieses Erlebnis schon bald. Jahre später, Zachary studiert inzwischen Neue Medien an einer Universität an der Ostküste der Vereinigten Staaten, nimmt er zufällig ein unscheinbares Buch aus der Bibliothek mit nach Hause. Als er zu Lesen beginnt, will er seinen Augen nicht trauen: Das Buch erzählt eben jenes Erlebnis aus seiner Kindheit, von der er niemals jemandem berichtet hatte. Aber wie ist das möglich? Das Rätsel dieses Buches lässt Zachary nicht mehr los. Auf seiner Suche nach Antworten folgt er einer Spur aus Bienen, Schlüsseln und Schwertern in eine unterirdische Welt voller Bücher. Zachary ist jedoch nicht allein – er wird verfolgt. Denn es gibt Menschen, die sich der Zerstörung dieses Refugiums der Bücher und Geschichten verschrieben haben. Hier, tief unter der Oberfläche am Ufer eines sternenlosen Meers, muss sich Zachary seinem Schicksal stellen und lernen, für das zu kämpfen, was er liebt.

»Erin Morgensterns *Das sternenlose Meer* ist eine Tür in eine wunderbare Welt – und sie öffnet sich bereits auf der ersten Seite.« *Entertainment Weekly*

Die Autorin

Erin Morgenstern, geboren 1980, hat Theaterwissenschaften studiert und mit ihrem Debütroman »Der Nachtzirkus« einen Welterfolg gelandet, der in 37 Sprachen übersetzt wurde. Mit ihrem zweiten Roman »Das sternenlose Meer« kehrt Erin Morgenstern auf die Bühne des magischen Erzählens zurück. Erin Morgenstern ist verheiratet und lebt in Massachusetts.

ERIN MORGENSTERN

Das sternenlose Meer

Roman

Aus dem Amerikanischen
von Karin Will

WILHELM HEYNE VERLAG
MÜNCHEN

Titel der Originalausgabe:
THE STARLESS SEA

Sollte diese Publikation Links auf Webseiten Dritter enthalten,
so übernehmen wir für deren Inhalte keine Haftung,
da wir uns diese nicht zu eigen machen, sondern lediglich
auf deren Stand zum Zeitpunkt der Erstveröffentlichung verweisen.



Penguin Random House Verlagsgruppe FSC® N001967

Taschenbuchausgabe 12/2021
Copyright © 2011 by Erin Morgenstern
Copyright © 2021 der deutschsprachigen Ausgabe
by Wilhelm Heyne Verlag, München,
in der Penguin Random House Verlagsgruppe GmbH,
Neumarkter Str. 28, 81673 München
Umschlaggestaltung: Das Illustrat, München,
nach einem Originalentwurf von John Fontana
Umschlagillustration: Dan Funderburgh
Satz: Leingärtner, Nabburg
Druck und Bindung: GGP Media GmbH, Pößneck
Printed in Germany

ISBN: 978-3-453-32070-3

@HeyneFantasySF

ERSTES BUCH

SÜSSES LEID





SÜSSES LEID

Einst, vor langer, langer Zeit ...

IM KELLER SITZT EIN PIRAT.

(Der Pirat ist eine Metapher, aber auch ein Mensch.)

(Den Keller könnte man auch als Verlies sehen.)

Der Pirat ist wegen zahlloser Akte piratenhafter Natur hier, die in den Augen der Nichtpiraten, die über derlei Dinge entscheiden, eine Bestrafung rechtfertigen.

Irgendjemand hat befohlen, den Schlüssel wegzuzwerfen, doch er hängt an einem angelaufenen Ring neben der Zelle an der Wand.

(Nahe genug, um ihn hinter dem Gitter sehen zu können. Freiheit, gut sichtbar, aber außer Reichweite, eine Mahnung für den Gefangenen. Auf der Schlüsselseite des Gitters weiß keiner mehr davon. Die psychologische Absicht ist vergessen, reduziert auf Gewohnheit und Zweckmäßigkeit.)

(Dem Piraten ist das klar, doch er verkneift sich jede Bemerkung.)

Der Wachmann sitzt neben der Tür auf einem Stuhl und liest vergilbte Fortsetzungskrimis. Er wäre gern eine idealisierte, tiefgründigere Version seiner selbst und fragt sich, ob es bei dem Unterschied zwischen Piraten und Dieben um den zwischen Schiffen und Hüten geht.

Irgendwann nimmt ein anderer Wachmann seinen Platz ein. Der Pirat kann keinen richtigen Zeitplan erkennen, denn in dem unterirdischen Verlies gibt es keine Uhren, die die Zeit in Abschnitte unterteilen, und das Wellenrauschen

am Strand unterhalb der Steinmauern übertönt den Gong am Morgen und das lebhaftes Treiben am Abend.

Der neue Wachmann ist kleiner, und er liest nicht. Er will niemand sein als er selbst, ihm fehlt die Vorstellungskraft für Alter Egos, selbst die Vorstellungskraft, um Mitgefühl mit dem Mann hinter dem Gitter zu empfinden, dem einzigen lebenden Wesen im Raum, von den Mäusen einmal abgesehen. Wenn er nicht gerade schläft, widmet er sich intensiv seinen Schuhen. (Er schläft fast immer.)

Etwa drei Stunden, nachdem der kleine Wachmann den Platz des Lesenden eingenommen hat, erscheint ein Mädchen.

Das Mädchen bringt einen Teller mit Brot und eine Schale Wasser und stellt sie vor der Zelle des Piraten ab. Ihre Hände zittern dabei so stark, dass sie die Hälfte des Wassers verschüttet. Dann dreht sie sich um und huscht die Treppe hinauf.

Am zweiten Abend (zumindest glaubt der Pirat, dass es Abend ist) steht der Pirat so nahe wie möglich am Gitter und blickt hinaus, und das Mädchen stellt das Brot so hin, dass er es kaum erreichen kann, und verschüttet beinahe das ganze Wasser.

Am dritten Abend hält sich der Pirat ganz hinten im Schatten auf und kann sein Wasser so zum größten Teil behalten.

Am vierten Abend kommt ein anderes Mädchen.

Dieses Mädchen weckt den Wachmann nicht. Ihre Füße tappen leiser über die Steine, und alle Geräusche, die sie verursacht, werden von den Wellen oder den Mäusen fortgetragen.

Das Mädchen blickt hinüber in den Schatten zu dem kaum sichtbaren Piraten, stößt einen leisen, enttäuschten Seufzer aus und stellt Brot und Schale vor dem Gitter ab. Dann wartet sie.

Der Pirat bleibt im Schatten.

Nach mehreren Minuten der Stille, unterbrochen vom Schnarchen des Wachmanns, dreht sich das Mädchen um und geht.

Als der Pirat sich sein Essen holt, stellt er fest, dass Wein in das Wasser gemischt ist.

Am nächsten Abend, dem fünften, falls es denn Abend ist, wartet der Pirat am Gitter, bis das Mädchen mit den leisen Füßen zu ihm herunterkommt.

Als sie ihn bemerkt, bleibt sie nur kurz stehen.

Der Pirat sieht sie an, und das Mädchen erwidert seinen Blick.

Er streckt die Hand nach der Wasserschale und dem Brot aus, doch das Mädchen stellt beides auf den Boden, wobei sie ihn nicht aus den Augen lässt und dafür sorgt, dass nicht einmal der Saum ihres Gewands in seine Reichweite gerät. Mutig, aber scheu. Als sie sich wieder aufrichtet, deutet sie eine Verbeugung an – ein leichtes Neigen des Kopfs, eine Bewegung, die ihn an den Beginn eines Tanzes erinnert.

(Selbst ein Pirat ist imstande, den Beginn eines Tanzes zu erkennen.)

Am nächsten Tag hält sich der Pirat abseits vom Gitter auf, ein Höflichkeitsabstand, den er mit einem einzigen Schritt überbrücken könnte, und das Mädchen kommt ein winziges Stück näher.

Ein weiterer Abend, und der Tanz geht weiter. Ein Schritt vor. Ein Schritt zurück. Eine Bewegung zur Seite.

Am nächsten Abend streckt er die Hand aus, um die Gaben von ihr anzunehmen, und diesmal kommt sie seinem Wunsch nach, und seine Finger streichen über ihren Handrücken.

Das Mädchen beginnt, jeden Abend ein wenig länger zu bleiben, doch wenn der Wachmann sich regt und aufzuwachen droht, geht sie, ohne sich umzusehen.

Sie bringt zwei Schalen Wein, und sie trinken gemeinsam in einvernehmlichem Schweigen. Der Wachmann hat

aufgehört zu schnarchen, er schläft tief und fest. Der Pirat hegt die Vermutung, dass das Mädchen dabei die Hände im Spiel hat. Mutig und scheu und schlau.

An manchen Abenden bringt sie ihm nicht nur Brot. Auch Orangen und Pflaumen, die sie in den Taschen ihres Gewands verbirgt. Kandierte Ingwerstückchen, eingewickelt in Papier voller Geschichten.

An manchen Abenden bleibt sie bis kurz vor dem Wachwechsel.

(Der Wachmann für tagsüber lässt neuerdings, scheinbar zufällig, seine Fortsetzungskrimis in Reichweite der Zelle liegen.)

An diesem Abend geht der kleinere Wachmann auf und ab. Er räuspert sich und scheint etwas sagen zu wollen, doch dann schweigt er. Danach setzt er sich auf seinen Stuhl und fällt in einen unruhigen Schlaf.

Der Pirat wartet auf das Mädchen.

Sie kommt mit leeren Händen.

Dieser Abend ist der letzte. Der Abend vor dem Galgen. (Auch der Galgen ist eine Metapher, wenngleich eine, die auf der Hand liegt.) Der Pirat weiß, dass es keinen weiteren Abend mehr geben, dass der nächste Wachwechsel der letzte sein wird. Das Mädchen kennt die genaue Anzahl der Stunden.

Sie sprechen nicht darüber.

Sie haben noch nie gesprochen.

Der Pirat dreht eine Haarsträhne des Mädchens zwischen seinen Fingern.

Das Mädchen lehnt sich ans Gitter, ihre Wange ruht auf dem kühlen Metall, so nahe wie möglich bei ihm und doch eine Ewigkeit entfernt.

Nahe genug für einen Kuss.

»Erzähl mir eine Geschichte«, sagt sie.

Und der Pirat erfüllt ihr den Wunsch.



SÜSSES LEID

Es gibt drei Pfade. Dieser ist einer von ihnen.

TIEF UNTER DER ERDOBERFLÄCHE, fernab von Sonne und Mond, am Ufer des sternenlosen Meers, liegt eine labyrinthartige Ansammlung von Tunneln und Räumen, die voller Geschichten sind. Geschichten, die in Büchern stehen, in Einweckgläsern stecken und an Wände gemalt sind. Oden, die man in Leder geätzt und zu Rosenblättern gepresst hat. Zu Fabeln gelegte Fußbodenfliesen, Plotversatzstücke, abgetragen von darübergehenden Füßen. In Kristall geritzte Legenden, die an Lüstern hängen. Geschichten, die katalogisiert und gehätschelt und verehrt werden. Alte Geschichten, die man aufbewahrt, während ringsherum neue sprießen.

Es ist ein weitläufiger Ort, und doch intim. Seine Ausdehnung lässt sich schwer ermessen. Säle gabeln sich zu Zimmern oder Galerien und Treppen, die nach unten oder nach oben führen, zu Alkoven oder Arkaden. Überall gibt es Türen, die zu weiteren Räumen und weiteren Stockwerken und weiteren, noch zu entdeckenden Geheimnissen führen, und überall gibt es Bücher.

Es ist ein Refugium für Erzähler und Bewahrer und Liebhaber von Geschichten. Hier essen und schlafen und träumen sie, inmitten von Geschichte und Chroniken und Mythen. Manche von ihnen verweilen hier stunden- oder tagelang, bevor sie in die obere Welt zurückkehren, doch andere bleiben Wochen oder Jahre, leben in Gemeinschafts- oder Einzelzimmern und lesen oder studieren oder schreiben,

diskutieren oder erschaffen, gemeinsam mit den Mitbewohnern oder allein.

Von denen, die bleiben, entscheiden sich ein paar wenige, ihr Leben diesem Ort, diesem Tempel der Geschichten zu widmen.

Es gibt drei Pfade. Dieser ist einer von ihnen.

Es ist der Pfad des Akolythen.

Wer sich für diesen Pfad entscheidet, muss davor einen ganzen Mondzyklus in innerer Einkehr verbringen. Allgemein herrscht der Glaube, dass es sich dabei um schweigende Einkehr handelt, aber von denen, die sich in das Zimmer mit den Steinmauern sperren lassen, werden einige begreifen, dass niemand sie hören kann. Man kann reden oder brüllen oder kreischen, ohne dabei gegen irgendwelche Regeln zu verstoßen. Die Einkehr halten nur die für stumm, die noch nie in dem Raum gewesen sind.

Wenn die Einkehr vorbei ist, hat man Gelegenheit, den Pfad zu verlassen. Und einen anderen zu wählen – oder gar keinen.

Diejenigen, die diese Zeit schweigend verbringen, entscheiden sich oft dafür, sowohl den Pfad als auch den Ort zu verlassen. Sie kehren zur Oberfläche zurück. Sie blinzeln in die Sonne. Manchmal denken sie noch an die Welt dort unten, der sie sich einst hingeben wollten, doch die Erinnerung ist verschwommen, wie ein Ort in einem Traum.

Viel öfter sind diejenigen, die schreien und weinen und stundenlang Selbstgespräche führen, wenn es Zeit wird, bereit, die Weihe fortzusetzen.

Heute Abend ist Neumond, die Tür geht auf, und dahinter erscheint eine junge Frau, die die meiste Zeit über gesungen hat. Sie ist scheu und das Singen nicht gewöhnt, doch während der Zeit ihrer Einkehr hat sie in der ersten Nacht fast zufällig begriffen, dass niemand sie hören konnte. Sie hat gelacht, teils über sich selbst, teils darüber, wie bizarr es doch ist, dass sie sich in eine so überaus luxuriöse

Zelle mit Daunendecke und seidenen Laken hat stecken lassen. Das steinerne Zimmer hat ihr Lachen zurückgeworfen wie Meereswellen.

Sie hat sich den Mund zugehalten und gewartet, ob jemand kommt, aber es kam niemand. Sie hat versucht, sich zu erinnern, ob ihr das Sprechen ausdrücklich verboten wurde.

Sie hat »Hallo?« gesagt, aber nur das Echo hat ihren Gruß erwidert.

Es hat ein paar Tage gedauert, bevor sie den Mut zum Singen fand. Sie hat ihre Singstimme nie gemocht, aber dort in der Gefangenschaft, frei von Scham und Erwartungsdruck, hat sie gesungen, erst leise, dann kühn und frei. Die Stimme, die das Echo zu ihr zurückwarf, war überraschend angenehm.

Sie hat alle Lieder gesungen, die sie kannte, und eigene erfunden. Wenn ihr die Worte nicht einfielen, hat sie sich Fantasiessprachen ausgedacht, um Texte mit Lauten zu dichten, die für sie gut klangen.

Es hat sie verblüfft, wie schnell die Zeit vergangen ist.

Jetzt geht die Tür auf. Der eintretende Akolyth hat einen Schlüsselbund mit Messingschlüsseln in der Hand. Die andere Handfläche hält er ihr hin. Darin liegt eine kleine Metallscheibe, in die eine Biene geprägt ist.

Die Biene anzunehmen ist der nächste Schritt, wenn sie Akolythin werden will. Das ist ihre letzte Chance, Nein zu sagen.

Sie nimmt die Biene aus der Hand des Akolythen. Er verneigt sich und bedeutet ihr, ihm zu folgen.

Die junge Frau, die nun Akolythin werden wird, dreht die warme Metallscheibe zwischen den Fingern, während sie durch schmale, von Kerzen erhellte und Bücherregalen gesäumte Tunnel gehen und durch Höhlen mit zusammengewürfelten Stühlen und Tischen, auf denen hohe Bücherstapel liegen und vereinzelt Statuen stehen.

Im Vorbeigehen streichelt sie eine Fuchsstatue, ein gängiger Brauch, der das gemeißelte Fell zwischen ihren Ohren abgeschliffen hat.

Ein älterer Mann, der in einem dicken Buch blättert, blickt auf, als sie vorbeigehen. Er erkennt die Prozession, legt zwei Finger an die Lippen und neigt den Kopf vor ihr.

Vor ihr, nicht vor dem Akolythen, dem sie folgt. Eine Respektsbezeugung für die Position, die sie offiziell noch gar nicht innehat. Sie senkt den Kopf, um ihr Lächeln zu verbergen. Weiter geht es, eine goldene Treppe hinab und durch verschlungene Gänge, die sie bisher nie durchschritten hat. Sie geht langsamer, um sich die Gemälde anzusehen, die zwischen den Bücherregalen hängen, Bilder von Bäumen und Mädchen und Geistern.

Vor einer Tür mit einer goldenen Biene bleibt der Akolyth stehen. Er wählt einen Schlüssel von seinem Bund und schließt die Tür auf.

Hier beginnt die Weihe.

Es ist eine geheime Zeremonie. Die Einzelheiten kennen nur diejenigen, die sich ihr unterwerfen, und diejenigen, die sie durchführen. Solange man sich erinnert, hat sie sich stets auf die gleiche Weise vollzogen.

Als die Tür mit der goldenen Biene offen steht und die Schwelle überschritten ist, nimmt der Akolyth ihr ihren Namen. Welchen Namen diese junge Frau zuvor auch getragen hat, man wird sie nie mehr damit rufen, er bleibt in ihrer Vergangenheit. Vielleicht wird sie irgendwann einen neuen bekommen, aber vorerst ist sie namenlos.

Das Zimmer ist klein und rund und hat eine hohe Decke, eine Miniaturausgabe der Zelle ihrer Einkehr. Auf der einen Seite stehen ein einfacher hölzerner Stuhl und eine halbhohle Säule, auf der eine Feuerschale ruht. Das Feuer ist die einzige Lichtquelle.

Der ältere Akolyth bedeutet der jungen Frau, sich auf den Holzstuhl zu setzen. Sie tut es. Sie blickt zum Feuer

und sieht zu, wie die Flammen tanzen, bis man ihr die Augen mit einem schwarzen Seidentuch verbindet.

Ungesehen geht die Zeremonie weiter.

Man nimmt ihr die Metallbiene aus der Hand. Eine kurze Pause, dann hört sie das Klappern von Metallgegenständen und spürt, wie ein Finger auf einen Punkt an ihrem Brustbein drückt. Der Druck verschwindet und wird durch einen scharfen, brennenden Schmerz ersetzt.

(Später wird sie begreifen, dass man die Metallbiene im Feuer erhitzt und ihr das geflügelte Abbild auf die Brust gebrannt hat.)

Sie ist so überrascht, dass sie die Fassung verliert. Innerlich hat sie sich auf das vorbereitet, was sie über den Rest der Zeremonie weiß, aber das hier kommt unerwartet. Ihr wird klar, dass sie noch nie die nackte Brust eines anderen Akolythen gesehen hat.

Wo sie zuvor noch bereit war, ist sie jetzt erschrocken und verunsichert.

Doch sie sagt nicht *Halt*. Sie sagt nicht *Nein*.

Sie hat ihre Wahl getroffen, auch wenn sie nicht alles wissen konnte, was diese Wahl mit sich bringt.

Im Dunkeln ziehen fremde Finger ihre Lippen auseinander, und auf ihre Zunge tropft Honig.

Er soll dafür sorgen, dass der letzte Geschmack süß ist.

Doch in Wahrheit ist der letzte Geschmack im Mund eines Akolythen nicht nur Honig: Die Süße geht über in Blut und Metall und verbranntes Fleisch.

Könnte eine Akolythin das Ganze später noch beschreiben, würde sie vielleicht klarstellen, dass der letzte Geschmack, den sie erlebt, der von Honig und Rauch ist.

Er ist nicht gänzlich süß.

Immer wenn sie die Flamme einer Bienenwaxkerze löschen, denken sie daran.

Eine Erinnerung an ihre Hingabe.

Doch sprechen können sie nicht darüber.

Sie opfern ihre Zungen freiwillig. Sie geben ihre Fähigkeit zu sprechen hin, um den Stimmen der anderen besser dienen zu können.

Schweigend geloben sie, keine eigenen Geschichten mehr zu erzählen, aus Achtung vor den Geschichten, die davor waren, und denen, die noch folgen werden.

In ihrem honiggetränkten Schmerz glaubt die junge Frau auf dem Stuhl, schreien zu müssen, doch sie tut es nicht. In der Finsternis scheint das Feuer den ganzen Raum auszufüllen, und obwohl ihre Augen verbunden sind, sieht sie Umrisse in den Flammen.

Die Biene auf ihrer Brust flattert.

Als ihre Zunge fort und verbrannt und zu Asche geworden ist, als die Zeremonie vorbei ist und ihr Dienst als Akolythin offiziell beginnt, als ihre Stimme verstummt ist, erwacht ihr Gehör.

Ab da kommen die Geschichten.



DER JUNGE IST DER SOHN der Wahrsagerin. Er ist jetzt in einem Alter, in dem er nicht recht weiß, ob das ein Grund zum Stolzsein ist oder etwas, das man besser verschweigen sollte, aber es stimmt nun einmal.

Er geht von der Schule nach Hause, in eine Wohnung über einem Geschäft voller Kristallkugeln und Tarotkarten, Räucherwerk und Götterstatuen mit Tierköpfen und getrocknetem Salbei. (Der Salbeigeruch durchdringt alles, vom Bettzeug bis zu seinen Schnürsenkeln.)

Wie an jedem Schultag nimmt der Junge eine Abkürzung durch eine Gasse, die zur Rückseite des Ladens führt, ein schmaler Durchgang zwischen hohen Backsteinmauern, die oft mit Graffiti übersät sind und dann neu getüncht und abermals mit Graffiti verziert werden.

Heute ist auf den ansonsten weißen Backsteinen statt der fantasievollen Kürzel und Obszönitäten aus Ballonbuchstaben nur ein Kunstwerk zu sehen.

Es ist eine Tür.

Der Junge bleibt stehen. Er rückt die Brille zurecht, um sicher zu sein, dass er erkennt, was ihm sein manchmal unzuverlässiges Sehvermögen hier vermittelt.

Die verschwommenen Umrisse werden scharf, doch es ist immer noch eine Tür. Größer und kunstvoller und eindrucksvoller, als er beim ersten, unscharfen Blick dachte.

Er weiß nicht recht, was er davon halten soll.

Ihre Widersprüchlichkeit fesselt ihn.

Die Tür liegt ganz hinten in der Gasse, in einem schattigen Abschnitt, wo die Sonne nicht hinscheint, aber dennoch sind die Farben satt, mit ein paar metallischen Pigmenten. Filigraner als fast alles, was der Junge bisher an Graffiti gesehen hat. Gemalt in einem Stil, von dem er weiß, dass es dafür eine hochtrabende französische Bezeichnung gibt, irgendetwas mit optischen Täuschungen, doch die Bezeichnung fällt ihm gerade nicht ein.

Entlang der Türänder sind präzise geometrische Muster eingeritzt – nein, aufgemalt –, die Tiefe vortäuschen, wo keine ist. In der Mitte, etwa dort, wo ein Guckloch sein könnte, und mit stilisierten Strichen, die zu der aufgemalten Schnitzerei passen, ist eine Biene. Unter der Biene ist ein Schlüssel, unter dem Schlüssel ein Schwert.

Der goldene, scheinbar dreidimensionale Türknauf schimmert trotz des schwachen Lichts. Darunter befindet sich ein gemaltes Schlüsselloch, so dunkel, dass es eher einem Hohlraum ähnelt, der auf den Schlüssel wartet, als ein paar schwarzen Pinselstrichen.

Die Tür ist seltsam und schön und etwas, für das der Junge keine Worte findet und von dem er nicht weiß, ob es dafür Worte gibt, und seien es hochtrabende französische Namen.

Irgendwo auf der Straße bellt ein unsichtbarer Hund, es klingt seltsam und abstrakt. Die Sonne verschwindet hinter einer Wolke, und die Gasse scheint länger und tiefer und dunkler zu werden, die Tür dagegen heller.

Zögernd streckt der Junge die Hand aus, um die Tür zu berühren.

Der Teil von ihm, der noch an Magie glaubt, erwartet, dass sie trotz der Kälte warm sein wird. Erwartet, dass das Bild den Backstein von Grund auf verwandelt hat. Lässt sein Herz schneller schlagen, noch während sich seine Hand langsamer bewegt, weil der Teil von ihm, der den ersten für kindisch hält, sich gegen die Enttäuschung wappnet.

Seine Fingerspitzen berühren die Tür unterhalb des Schwerts und verharren auf der glatten Farbe über dem kühlen Backstein, wo die leicht ungleichmäßige Oberfläche das darunterliegende Material verrät.

Es ist nur eine Mauer. Nur eine Mauer mit einem schönen Bild.

Dennoch.

Dennoch kann er das Gefühl nicht abschütteln, dass hier mehr ist, als es den Anschein hat.

Er legt die Handfläche auf den bemalten Backstein. Das Braun des falschen Türholzes unterscheidet sich nur um ein, zwei Schattierungen von seiner eigenen Hautfarbe, so als wäre es eigens auf ihn abgestimmt.

Hinter der Tür liegt etwas. Nicht der Raum hinter der Mauer. Etwas Größeres. Er weiß es. Er hat es im Gefühl.

Das hier ist das, was seine Mutter als bedeutsamen Augenblick bezeichnen würde. Ein Augenblick, der alle nachfolgenden Augenblicke verändern wird.

Der Sohn der Wahrsagerin weiß nur, dass die Tür auf eine Art wichtig ist, die er nicht richtig erklären kann, nicht einmal sich selbst.

Ein Junge am Anfang einer Geschichte kann nicht wissen, dass die Geschichte begonnen hat.

Er fährt die gezeichneten Schlüsselumrisse mit den Fingerspitzen nach, voller Staunen, wie sehr der Schlüssel, genau wie das Schwert und die Biene und der Türknauf, den Anschein von Dreidimensionalität erweckt.

Der Junge fragt sich, wer das alles gemalt hat und was es bedeutet, falls es denn etwas bedeutet. Wenn schon nicht die Tür, dann zumindest die Symbole. Ob es ein Zeichen ist und gar keine Tür, oder beides zugleich.

In diesem entscheidenden Moment wird sich alles verändern – wenn der Junge den gemalten Türknauf dreht und die unmögliche Tür öffnet.

Aber er tut es nicht.

Stattdessen schiebt er die Hände in die Hosentaschen.

Ein Teil von ihm kommt zu dem Schluss, dass er sich kindisch aufführt und zu alt ist, um noch zu glauben, dass es im echten Leben so zugeht wie in Büchern. Ein anderer Teil von ihm denkt, dass er nicht enttäuscht werden kann, wenn er es nicht versucht, und weiter daran glauben darf, dass sich die Tür öffnen könnte, obwohl sie nicht echt ist.

Die Hände in den Hosentaschen, steht er da und betrachtet die Tür noch einen Augenblick. Dann geht er.

Am nächsten Tag gewinnt seine Neugier die Oberhand, doch als er zurückkehrt, stellt er fest, dass die Tür übermalt wurde. Die Backsteinwand ist so weiß getüncht, dass er nicht einmal sagen könnte, wo genau die Tür gewesen ist.

Und so kommt es, dass der Sohn der Wahrsagerin den Weg zum sternlosen Meer nicht findet.

Noch nicht.



Januar 2015

IM REGAL EINER COLLEGE-BIBLIOTHEK steht ein Buch.

Daran ist zwar nichts Besonderes, aber dieses Buch steht nicht dort, wo es sein sollte.

Das Buch steht irrtümlich in der Abteilung für Belletristik, obwohl es größtenteils wahr und der Rest nur allzu wahr ist. Die Abteilung für Belletristik ist in dieser Bibliothek nicht so gut besucht wie andere Bereiche; ihre Gänge sind schummrig und oft staubig.

Das Buch war eine Spende, Teil einer Sammlung, die deren Vorbesitzer kraft seines letzten Willens und Testaments hinterlassen hat. Die Bücher wurden der Bibliothek zugeführt, gemäß der Dewey-Dezimalklassifikation katalogisiert und an der Rückseite des Einbands innen mit einem Barcode versehen, damit man sie am Schalter scannen und in alle möglichen Richtungen schicken kann.

Dieses spezielle Buch ist nur einmal gescannt worden, nämlich, als es ins Verzeichnis aufgenommen wurde. Ein Verfasser wird nirgendwo im Buch genannt, weshalb es unter »Unbekannt« Eingang ins System fand und anfangs unter dem Buchstaben U gelistet wurde, doch als Folge der Bewegungen anderer Bücher in seiner Umgebung ist es seither kreuz und quer durch das Alphabet gewandert. Hin und wieder wurde es aus dem Regal genommen, betrachtet und wieder zurückgestellt. Sein Einband ist mehrfach

gebrochen, und einmal hat sogar ein Professor die ersten paar Seiten gelesen und wollte eigentlich später auf das Buch zurückkommen, aber dann hat er es wieder vergessen.

Niemand hat das Buch je ganz gelesen – nicht, seit es in dieser Bibliothek steht.

Einigen Menschen (auch dem zerstreuten Professor) kam kurz der Gedanke, dass das Buch nicht hierhergehört. Dass es vielleicht eher in einer Spezialsammlung stehen sollte, in einem Raum, für den die Studenten eine schriftliche Erlaubnis brauchen und wo Bibliotheksangestellte sitzen, während die Besucher sich seltene Bücher ansehen, und wo niemand sich einfach ein Buch nehmen kann. Auf diesen Büchern gibt es keine Barcodes. Bei vielen muss man Handschuhe tragen, wenn man sie berührt.

Dieses Buch jedoch bleibt weiter im regulären Bestand. In einem reglosen, hypothetischen Kreislauf.

Das Buch ist in dunkles, weinrotes Leinen gebunden, das gealtert und dessen Farbe verblasst ist. Früher einmal waren goldene Lettern darauf eingeprägt, doch das Gold ist verschwunden, die Buchstaben abgeblättert, sodass nur noch runenähnliche Einkerbungen übrig sind. Wo während einer längeren Zeitspanne zwischen 1984 und 1993 in einem Lager ein dicker Schmöcker auf dem Buch lag, ist oben am Einband eine Ecke abgeknickt.

Es ist Januar, ein Monat, den die Studenten das J-Trimester nennen – die Vorlesungen haben noch nicht begonnen, aber man darf wieder auf den Campus, und es gibt Vorträge und studentische Zusammenkünfte und Theaterproben. Ein kleiner Vorlauf nach den Feiertagen, bevor der normale Betrieb wieder losgeht.

Zachary Ezra Rawlins ist zum Lesen auf den Campus gekommen. Ihn plagen deshalb leichte Schuldgefühle, denn eigentlich sollte er die kostbaren Winterstunden nutzen, um zur Vorbereitung seiner Abschlussarbeit Videospiele zu spielen (und sie dann erneut zu spielen und zu analysie-

ren). Doch er verbringt so viel Zeit vor dem Bildschirm, dass ihn das beinahe zwanghafte Bedürfnis treibt, seine Augen auf Papier auszuruhen. Er ruft sich ins Gedächtnis, dass sich die Themen ohnehin oft überschneiden, auch wenn er in Videospiele bei so ziemlich jedem Thema Überschneidungen festgestellt hat.

Das Lesen eines Romans ähnelt, so findet er, einem Spiel, in dem jemand, der darin viel besser ist, einem vorab sämtliche Entscheidungen abgenommen hat. (Auch wenn er sich manchmal wünscht, interaktive Spielbücher würden wieder in Mode kommen.)

Eine ganze Menge Kinderbücher hat er ebenfalls gelesen (oder wieder gelesen), weil ihm die Geschichten darin mehr wie richtige Geschichten vorkommen, auch wenn ihn die leise Sorge quält, es könnte sich dabei um das Symptom einer beginnenden Halbzeit-Midlifecrisis handeln. (Halb rechnet er damit, dass diese Halbzeit-Midlifecrisis pünktlich an seinem fünfundzwanzigsten Geburtstag einsetzen wird, bis dahin sind es nur noch zwei Monate.)

Die Bibliotheksangestellten hielten ihn für einen Studenten der Literaturwissenschaft, bis eine von ihnen ein Gespräch mit ihm anfang und er sich zu dem Geständnis genötigt fühlte, dass er Neue Medien studiere. Die Undercover-Identität hat ihm sofort gefehlt – eine Tarnung, die er genossen hat, ohne dass es ihm bewusst war. Wahrscheinlich sieht er nach Literaturwissenschaft aus, denkt er, mit seinen viereckigen Brillengläsern und den Zopfpu-lovern. Zachary hat sich noch nicht richtig an den Winter in Neuengland gewöhnt, schon gar nicht an einen wie in diesem Jahr, mit seinen nicht enden wollenden Schneefällen. Er schützt seinen im Süden aufgewachsenen Körper mit dicken Schichten aus Wolle, hüllt ihn in Schals und wärmt ihn mit Thermoskannen voll heißem Kakao, den er manchmal mit einem Schuss Bourbon aufpeppt.

Der Januar dauert noch zwei Wochen, doch Zachary

hat die meisten Kinderbuchklassiker von seiner Leseliste bereits ausgelesen, zumindest die, die diese Bibliothek führt, weshalb er nun Bücher liest, die er schon immer mal lesen wollte, und dazu ein paar andere, willkürlich ausgewählt, in die er zuvor kurz hineingesehen hat.

Das ist zu seinem Morgenritual geworden – sich in der gedämpften Stille zwischen den Bücherregalen seine Lektüre auszusuchen, um anschließend ins Wohnheim zurückzukehren und den ganzen Tag zu lesen. In der Vorhalle mit den Oberlichtfenstern klopft er sich auf der Eingangsmatte den Schnee von den Stiefeln und legt *Der Fänger im Roggen* und *Der Schatten des Windes* in das Fach für die Rückgabe, wobei er überlegt, ob es wohl mitten im zweiten Jahr seines Masterstudiums zu spät ist, sich hinsichtlich seines Hauptfachs unsicher zu sein. Aber dann ruft er sich ins Gedächtnis, dass er Neue Medien mag und die Literaturwissenschaft nach fünfeinhalb Jahren inzwischen wohl ebenfalls satthätte. Ein Masterstudium »Lesen«, das wäre es. Ohne Hausarbeiten, ohne Prüfungen, ohne Analysen, einfach nur lesen.

Die Abteilung Belletristik, zu der man zwei Stockwerke nach unten fahren und einen Gang durchqueren muss, in dem zu beiden Seiten gerahmte Lithografien aus der Frühzeit des Campus hängen, ist – wenig überraschend – leer. Die Regale werfen das Geräusch von Zacharys Schritten zurück. Das hier ist ein älterer Teil des Gebäudes, ein Gegenpol zu der hellen Vorhalle hinter dem Eingang. Die Räume sind niedriger, und die Bücher reichen bis zur Decke, das Licht fällt als schwache, scharf umrissene Rechtecke aus Leuchtröhren, die öfter mal durchbrennen, wie häufig sie auch gewechselt werden. Wenn er nach seinem Abschluss jemals genug Geld haben sollte, denkt Zachary, wird er vielleicht dafür spenden, dass die Elektrik in diesem Teil der Bibliothek erneuert wird. Ausreichend Licht zum Lesen, gestiftet von Z. Rawlins, Abschlussjahrgang 2015. Gern geschehen.

Da er seit Neuestem eine Schwäche für Sarah Waters hat, entscheidet er sich für den Buchstaben W, und im Katalog sind zwar mehrere Titel verzeichnet, doch im Regal steht nur *Der Besucher*, was ihm die Qual der Wahl erspart. Anschließend macht sich Zachary auf die Suche nach Büchern, die für ihn geheimnisvoll sind – Titel, die er nicht kennt, oder Autoren, von denen er noch nie gehört hat. Zunächst hält er nach Büchern Ausschau, deren Buchrücken leer sind.

Er reckt sich nach einem Regalbrett weiter oben, für das ein kleinerer Student vermutlich eine Trittleiter bräuchte, und nimmt ein in weinrotes Leinen gebundenes Buch herunter. Sowohl der Buchrücken als auch die Vorderseite sind leer, weshalb Zachary das Buch aufschlägt und das Titelblatt liest.

Süßes Leid

Er blättert um auf der Suche nach dem Autor, doch als Nächstes folgt sofort der Text. Er blättert bis zum Ende, aber es gibt weder eine Danksagung noch Anmerkungen des Verfassers, nur den Aufkleber mit dem Barcode auf der Innenseite des Umschlags. Er kehrt zum Anfang zurück, findet jedoch kein Copyright, kein Datum, keinen Eintrag über die Auflage.

Das Buch ist offenbar sehr alt, und Zachary weiß kaum etwas über die Geschichte des Buchdrucks oder des Verlagswesens und ob diese Art von Information in Büchern eines bestimmten Alters vielleicht gar nicht enthalten ist. Die fehlende Nennung des Autors irritiert ihn. Vielleicht ist ja eine Seite verloren gegangen, oder es handelt sich um einen Fehldruck. Er blättert in dem Buch und bemerkt, dass einige Seiten fehlen, dass es diverse Lücken gibt und das Papier an manchen Stellen eingerissen ist, aber wo die Titelei sein sollte, ist nichts.

Zachary liest die erste Seite, dann noch eine und noch eine.

Dann flackert die Leuchtröhre über seinem Kopf, die den Abschnitt U bis Z erhellt hat, und geht aus.

Widerstrebend schließt Zachary das Buch und legt es auf *Der Besucher*. Er klemmt sich beide Bücher sorgsam unter den Arm und kehrt in die helle Vorhalle zurück.

Die studentische Hilfskraft am Schalter, die ihr Haar zu einem Dutt gewirbelt hat, in dem ein Kugelschreiber steckt, hat ihre Probleme mit dem geheimnisvollen Buch. Der erste Scan schlägt fehl, der nächste zeigt ein vollkommen anderes Buch an.

»Ich glaube, der Barcode ist falsch«, sagt sie. Sie tippt auf ihrer Tastatur herum und blickt mit zusammengekniffenen Augen auf den Monitor. »Kennst du das?«, fragt sie und reicht das Buch dem anderen Bibliotheksangestellten am Schalter, einem mittelalten Mann, der einen hinreißenden grünen Pulli trägt.

Stirnrunzelnd blättert er durch die ersten Seiten. »Kein Verfasser – das ist mal was Neues. Wo stand das?«

»Bei der Belletristik, irgendwo unter W«, antwortet Zachary.

»Sieh vielleicht mal unter ›Anonym‹ nach«, schlägt der Bibliothekar im grünen Pulli vor, gibt seiner Kollegin das Buch zurück und widmet sich dann einer anderen Besucherin.

Die Bibliotheksangestellte tippt erneut auf ihrer Tastatur herum und schüttelt dann den Kopf. »Nichts zu finden«, sagt sie zu Zachary. »Wirklich seltsam.«

»Falls das ein Problem ist ...«, beginnt Zachary, doch dann verstummt er, in der Hoffnung, dass sie es ihm einfach so überlassen wird. Schon jetzt verspürt er einen eigenartigen Besitzerinstinkt.

»Ist kein Problem, ich mache einfach einen Vermerk in deinem Account«, sagt sie. Sie gibt etwas in den Computer

ein und scannt den Barcode erneut. Dann schiebt sie ihm das verfassunglose Buch zusammen mit *Der Besucher* und seinem Studentenausweis über den Tresen. »Viel Spaß damit!«, sagt sie fröhlich und wendet sich wieder dem Buch zu, in dem sie gelesen hat, bevor Zachary an den Schalter trat. Irgendetwas von Raymond Chandler, auch wenn er den Titel nicht sehen kann. Im J-Trimester sind die Bibliotheksangestellten, die dann mehr Zeit mit Büchern verbringen können und sich weniger mit erschöpften Studenten und erzürnten Dozenten herumschlagen müssen, irgendwie immer engagierter.

Auf dem eisigen Rückweg zu seinem Wohnheim denkt Zachary über das Buch nach, das er unbedingt weiterlesen will, und über die Frage, wieso es sich nicht im Bibliotheksverzeichnis befindet. Da er schon viele Bücher ausgeliehen hat, hatte er schon einige Male mit Ärgernissen dieser Art zu tun. Manchmal schafft der Scanner es nicht, den Barcode auszulesen, aber in solchen Fällen kann die Bibliotheksangestellte die Nummer manuell eingeben. Er fragt sich, wie sie dort wohl in der Zeit vor dem Scanner zurechtgekommen sind, mit Katalogkarten und kleinen Laschen hinten in den Büchern, in denen die Karten mit den Unterschriften steckten. Es wäre schön, mit seinem Namen zu unterschreiben, statt nur eine Nummer in einem System zu sein.

Zacharys Wohnheim ist ein Backsteingebäude zwischen lauter alten Behausungen von Graduierten, überzogen von totem, schneebedecktem Efeu. Er steigt die vielen Stufen hinauf, zu seinem Zimmer mit den schiefen Wänden und zugigen Fenstern unter dem Dachvorsprung im vierten Stock. Er hat es größtenteils mit Decken ausgelegt und einen tragbaren Heizkörper für den Winter hineingeschmuggelt. An den Wänden hängen dekorative Stoffbehänge, die ihm seine Mutter geschickt hat und die das Zimmer zugegebenermaßen behaglicher machen, auch weil der Salbeigeruch einfach nicht herausgehen will, wie oft er sie auch wäscht.

Der Kunststudent nebenan bezeichnet das Zimmer als Höhle, doch es ähnelt eher einem Schlupfloch, jedenfalls, wenn es in Schlupflöchern Magritte-Poster und vier verschiedene Spielkonsolen gäbe. Von der Wand starrt ihn, schwarz wie ein Spiegel, sein Flachbildschirmfernseher an. Er sollte einen Wandbehang darüberwerfen.

Zachary legt die Bücher auf seinen Schreibtisch und verstaubt Stiefel und Jacke im Schrank, dann geht er durch den Korridor in die Teeküche, um sich eine Tasse Kakao zu kochen. Während er darauf wartet, dass das Wasser heiß wird, wünscht er, er hätte das weinrote Buch mitgenommen, aber er legt auch Wert darauf, seine Nase nicht ständig in einem Buch zu haben – ein Versuch, zugänglicher zu wirken, von dem er noch nicht recht weiß, ob er funktioniert.

Zurück im Schlupfloch setzt er sich mit seinem Kakao in den Sitzsack, den ihm ein Studienabgänger aus dem letzten Jahr hinterlassen hat. Der Sitzsack war früher mal neongrün, aber Zachary hat einen Wandbehang darübergerlegt, der für die Wand zu schwer war und der den Sitzsack unter braunen, grauen und violetten Farbschattierungen verschwinden lässt. Er richtet den Heizkörper auf seine Beine, schlägt *Süßes Leid* dort auf, wo er wegen der unzuverlässigen Leuchtröhre aufhören musste, und beginnt zu lesen.

Nach ein paar Seiten verändert sich die Geschichte, ohne dass Zachary sagen könnte, ob es sich um einen Roman oder eine Kurzgeschichtensammlung oder vielleicht eine Geschichte in einer Geschichte handelt. Ob sie wohl noch einen Schlenker zum ersten Teil machen wird? Aber dann verändert sie sich erneut.

Zachary Ezra Rawlins' Hände beginnen zu zittern, denn während der erste Teil des Buchs irgendetwas Romantisches mit einem Piraten behandelt und es im zweiten um eine Zeremonie mit einem Akolythen in einer merkwürdigen unterirdischen Bibliothek geht, ist der dritte Teil völlig anders.

Der dritte Teil handelt von ihm.

Der Junge ist der Sohn der Wahrsagerin.

Nur ein Zufall, denkt er, doch als er weiterliest, passen die Details zu perfekt, als dass es sich um Fiktion handeln könnte. Gut möglich, dass die Schnürsenkel bei vielen Söhnen von Wahrsagerinnen nach Salbei riechen, doch er bezweifelt, dass sie alle auf dem Nachhauseweg von der Schule Abkürzungen durch kleine Gassen nehmen.

Als er zu der Stelle mit der Tür kommt, legt er das Buch weg.

Ihm ist schwindlig. Er steht auf und fürchtet, ohnmächtig zu werden. Vielleicht sollte er lieber das Fenster öffnen, doch stattdessen stößt er die vergessene Tasse Kakao um.

Automatisch geht Zachary durch den Korridor zur Teeküche, um Papiertücher zu holen. Er wischt den Kakao auf und kehrt zurück in die Teeküche, um die klatschnassen Tücher wegzuwerfen. Dann spült er die Tasse im Spülbecken ab. Die Tasse ist an einer Stelle angestoßen, und er weiß nicht, ob das schon vorher so war. Das Echo von Gelächter dringt durch das Treppenhaus zu ihm herauf, fern und hohl.

Zachary kehrt in sein Zimmer zurück und bleibt vor dem Buch stehen. Er betrachtet es, wie es da so harmlos auf dem Sitzsack liegt.

Dann schließt er die Tür ab, was er nur ganz selten tut.

Er nimmt sich das Buch und inspiziert es gründlicher als zuvor. Der Einwand ist oben an der Ecke eingedellt, das Leinen an einigen Stellen dünn. Auf dem Buchrücken finden sich ein paar winzige goldene Sprenkel.

Zachary holt tief Luft und schlägt es erneut auf. Er blättert zurück zu der Stelle, wo er aufgehört hatte, und zwingt sich, die Sätze zu lesen, die genau so weitergehen wie erwartet.

Seine Erinnerung ergänzt die Einzelheiten, die im Text fehlen: dass die untere Hälfte der Wand weiß getüncht ist

und wie die Backsteine ab der Mitte wieder rot werden, die Mülltonnen am anderen Ende der Gasse, das Gewicht des Schulrucksacks mit den Büchern, das an seinen Schultern zerzt.

Tausendmal hat er sich an jenen Tag erinnert, aber diesmal ist es anders. Diesmal wird seine Erinnerung von den Wörtern auf dem Papier geleitet, klar und lebendig. Es ist, als wäre das alles gerade erst geschehen und nicht vor über zehn Jahren.

Er sieht die Tür genau vor sich. Die präzise Bemalung. Den Anschein von Dreidimensionalität, den er damals nicht benennen konnte. Die Biene mit den feinen goldenen Streifen. Das Schwert, das nach oben zum Schlüsselloch zeigt.

Doch als Zachary weiterliest, ist da noch mehr als das, woran er sich erinnert.

Er hatte gedacht, nichts könne seltsamer sein, als ein Buch zu finden, das ein längst vergangenes Ereignis aus seinem Leben schildert, von dem er niemals jemandem erzählt hat, über das nie gesprochen, das niemals niedergeschrieben wurde und das sich doch hier als Prosa entfaltet. Aber er hat sich geirrt.

Noch seltsamer ist es, wenn ihm diese Schilderung bestätigt, was er lange vermutet hat: dass man ihm damals, in jener Gasse, vor jener Tür, ein außergewöhnliches Geschenk gemacht hat und er die Gelegenheit ungenutzt verstreichen ließ.

Der Junge am Anfang der Geschichte kann nicht wissen, dass die Geschichte begonnen hat.

Zachary liest die Seite zu Ende und blättert um, in der Erwartung, dass die Geschichte weitergeht, doch das tut sie nicht. Wieder wird die Erzählung zu etwas ganz anderem, zu etwas über ein Puppenhaus. Er blättert weiter durch das Buch, überfliegt die Seiten auf der Suche nach einer Erwähnung des Sohns der Wahrsagerin oder bemalter Türen, doch erfolglos.

Er kehrt zum Anfang zurück und liest noch einmal den Teil über den Jungen. Über sich selbst. Über den Ort hinter der Tür, den er nicht gefunden hat, was auch immer ein sternchenloses Meer sein soll. Seine Hände haben aufgehört zu zittern, doch er fühlt sich heiß und benommen. Jetzt fällt ihm ein, dass er das Fenster gar nicht geöffnet hat, aber er kann nicht mit dem Lesen aufhören. Um schärfer zu sehen, schiebt er die Brille auf der Nase nach oben.

Es will ihm einfach nicht in den Kopf. Nicht nur, wie da jemand die Szene so detailliert einfangen konnte, sondern auch, wie sie in diesem Buch stehen kann, das viel älter wirkt als er selbst. Er reibt das Papier zwischen den Fingern, es fühlt sich dick an und spröde, die Ränder sind gelblich, beinahe braun.

Kann das sein, dass jemand ihn vorhergesehen hat, bis hinunter zu seinen Schnürsenkeln? Heißt das, dass auch der Rest davon wahr sein könnte? Und dass es irgendwo, in einer unterirdischen Bibliothek, Akolythen ohne Zunge gibt? Es erscheint ihm nicht fair, dass er der einzig reale Mensch zwischen lauter fiktiven Figuren sein soll, auch wenn er vermutet, dass der Pirat und das Mädchen echt sind. Dennoch, schon die Vorstellung ist so albern, dass er über sich selbst lachen muss.

Er fragt sich, ob er dabei ist, den Verstand zu verlieren. Aber wenn er noch fähig ist, darüber nachzudenken, trifft das vermutlich nicht zu, was ihn nicht sonderlich tröstet.

Er betrachtet die beiden letzten Wörter auf der Seite.

Noch nicht.

Sie schwimmen zwischen den tausend Fragen, die seinen Geist überfluten.

Und dann treibt eine der Fragen an die Oberfläche, ausgelöst von dem wiederholten Bienenmotiv und der Tür, an die er sich erinnert.

Stammt *dieses* Buch von *dort*?

Wieder untersucht er das Buch und hält bei dem Barcode inne, der hinten im Einband klebt.

Zachary betrachtet ihn genauer und sieht, dass der Aufkleber eine Beschriftung oder einen Aufdruck verdeckt. Am unteren Rand lugt ein schwarzer Tintenfleck hervor.

Während er den Aufkleber abkratzt, plagen ihn leichte Schuldgefühle. Aber der Barcode hat ohnehin nicht funktioniert und muss vermutlich ersetzt werden. Nicht dass er vorhätte, das Buch zurückzugeben – nicht jetzt. Langsam und vorsichtig zieht er den Aufkleber ab, um das Papier darunter nicht zu beschädigen. Das Etikett löst sich mühe-los, und Zachary klebt es an den Rand der Tischplatte, bevor er sich dem zuwendet, was sich darunter befindet.

Es sind keine Wörter, nur eine Reihe von Symbolen, die jemand auf den hinteren Teil des Umschlags gestempelt oder anderweitig aufgebracht hat. Sie sind verschmiert und verblasst, aber gut zu erkennen.

Der freiliegende Tintenfleck ist ein Schwertgriff.

Darüber befindet sich ein Schlüssel.

Und über dem Schlüssel eine Biene.

Zachary Ezra Rawlins starrt auf die Miniaturausgabe der Symbole, die er damals in einer Gasse hinter dem Ladengeschäft seiner Mutter betrachtet hat, und fragt sich, wie er eine Geschichte fortsetzen soll, von der er keine Ahnung hatte, dass er in ihr mitspielt.



ES BEGANN ALS PUPPENHAUS.

Eine liebevoll erbaute Miniaturwohnstatt, mit höchster Sorgfalt aus Holz und Leim und Farbe gefertigt, um mit viel Hingabe zum Detail eine echte Wohnung nachzubilden. Als das Haus fertig war, wurde es an Kinder verschenkt, die damit spielten, ihren Alltag in versimplizierten Übertreibungen nachstellend.

In dem Haus gibt es Puppen. Eine Familie mit Mutter und Vater, einem Sohn und einer Tochter und einem kleinen Hund. Sie tragen zierliche Nachbildungen von Anzügen und Kleidern. Der Hund hat echtes Fell.

Es gibt hier eine Küche und ein Wohnzimmer und eine Veranda. Schlafzimmer und Treppen und einen Dachboden. Jeder Raum ist mit Möbeln und Miniaturgemälden und klitzekleinen Blumenvasen ausgestattet. Die Tapete ziert ein kompliziertes Muster. Die winzigen Bücher lassen sich aus den Regalen nehmen.

Das Haus hat ein Dach mit hölzernen Schindeln, jede davon kaum größer als ein Daumennagel. Kleine Türen, die sich bewegen und verriegeln lassen. Es gibt einen Schlüssel zu der Eingangstür, hinter der die Zimmer liegen, doch meist bleibt sie verschlossen. Das Leben der Puppen dahinter ist nur durch die Fenster sichtbar.

Das Puppenhaus steht in einem Zimmer dieses Hafens am Sternenlosen Meer. Seine Geschichte ist verschollen. Die Kinder, die einmal mit ihm gespielt haben, sind längst

fort und erwachsen. Die Geschichte, wie es in dieses düstere Zimmer an diesem düsteren Ort kam, ist in Vergessenheit geraten.

Es ist nichts Besonderes an dem Haus.

Besonders ist das, was ringsum gewachsen ist.

Was ist schließlich ein Haus ohne seine Umgebung? Ohne einen Garten für den Hund. Ohne einen nörgelnden Nachbarn auf der anderen Straßenseite, überhaupt ohne Straße mit Nachbarn? Ohne Bäume und Pferde und Geschäfte. Ohne einen Hafen. Ein Boot. Eine Stadt am anderen Meeresufer.

All das ist um das Haus herum entstanden. Die erdachte Welt eines Kindes wurde die eines anderen und wieder eines anderen, und immer so weiter, bis es die Welt von allen ist. Verschönert und vergrößert, mit Metall und Papier und Klebstoff. Mit Zahnrädern und Fundstücken und Ton. Weitere Häuser wurden erbaut. Weitere Puppen kamen hinzu. Stapel aus farblich sortierten Büchern dienen als Landschaft. Darüber fliegen Papiervögel. Von oben schweben Heißluftballons herab.

Es gibt hier Berge und Dörfer und Städte, Schlösser und Drachen und schwimmende Ballsäle. Bauernhöfe mit Scheunen und flauschigen Schafen aus Baumwolle. Eine richtige Uhr, aus einer alten Armbanduhr, wacht von einem Turm aus über die Zeit. Es gibt einen Park mit einem See, in dem Enten schwimmen. Einen Strand mit einem Leuchtturm.

Rund um den Wohnraum erstreckt sich die Welt. Es gibt dort Wege, auf denen die Besucher um die Häuser gehen können. Hinter den Gebäuden sieht man schemenhaft etwas, das einst ein Schreibtisch war. Die Wandregale sind jetzt ferne Länder hinter einem Ozean mit Wellen aus sorgfältig gekräuseltem blauen Papier.

Es begann als Puppenhaus. Im Laufe der Zeit ist viel mehr daraus geworden.

Eine Puppenstadt. Eine Puppenwelt. Ein Puppenuniversum.

Das beständig weiter wächst.

Fast jeder, der sich in diesen Raum verirrt, fühlt sich genötigt, irgendetwas hinzuzufügen. Den Inhalt der eigenen Hosentasche, umfunktioniert zu einer Mauer, einem Baum oder einem Tempel. Ein Fingerhut verwandelt sich in einen Abfalleimer. Benutzte Streichhölzer bilden einen Zaun. Aus losen Knöpfen werden Räder oder Äpfel oder Sterne.

Man baut Häuser aus kaputten Büchern oder formt Regengüsse aus Glassplittern. Man versetzt eine Figur oder ein Wahrzeichen. Man bringt die winzigen Schafe von der einen Weide zur anderen. Man verrückt die Berge.

Manche Besucher spielen stundenlang in dem Zimmer, erfinden Geschichten und Epen. Andere sehen sich nur um, rücken einen schiefen Baum oder eine Tür gerade und gehen wieder. Oder sie lassen die Enten um den See fliegen und sind damit zufrieden.

Jeder, der den Raum betritt, verändert dort etwas. Hinterlässt seine Spur, ob mit Absicht oder nicht. Wird leise die Tür geöffnet, streicht ein sachter Luftzug über die Gegenstände. Vielleicht fällt ein Baum um. Eine Puppe verliert ihren Hut. Manchmal stürzt ein ganzes Gebäude ein.

Ein unbedachter Schritt kann den Werkzeugladen zum Einsturz bringen. Ein Ärmel kann sich oben am Schloss verfangen und die Prinzessin abstürzen lassen. Der Ort ist empfindlich.

Normalerweise sind die Schäden nur vorübergehend. Irgendjemand wird schon kommen und alles wieder in Ordnung bringen. Die abgestürzte Prinzessin wieder auf ihre Zinne setzen. Aus Hölzchen und Papier den Laden wieder aufbauen. Neue Geschichten zu den alten hinzuerfinden.

In dem ursprünglichen Haus in der Mitte vollzieht sich die Veränderung weniger sichtbar. Die Möbel wandern von Zimmer zu Zimmer. Die Wände werden gestrichen oder

neu tapeziert. Mutter und Vater besuchen, jeder für sich, Puppen in anderen Häusern. Die Tochter und der Sohn verlassen das Haus und kommen zurück und gehen wieder fort. Der Hund jagt Autos und Schafe und bellt mutig den Drachen an.

Immer größer wird die Welt ringsum.

Manchmal brauchen die Puppen ziemlich lange, um sich daran zu gewöhnen.



ZACHARY EZRA RAWLINS sitzt auf dem Boden seines geschlossenen Kleiderschranks, um ihn herum hängt ein Wald aus Hemden und Jacken. Sein Rücken lehnt dort, wo sich die Tür zu Narnia befände, wenn sein Kleiderschrank ein Wandschrank wäre, und er durchlebt so etwas wie eine existenzielle Krise.

Er hat *Süßes Leid* komplett gelesen, und dann noch einmal. Vielleicht hätte er es nicht auch noch ein drittes Mal lesen sollen, aber er hat es dennoch getan, weil er nicht schlafen konnte.

Er kann immer noch nicht schlafen.

Inzwischen ist es drei Uhr morgens, und Zachary sitzt in seinem Kleiderschrank, der früher, als er noch ein Kind war, sein liebster Ort zum Lesen war. Eine Annehmlichkeit, zu der er schon seit Jahren nicht mehr zurückgekehrt ist, und schon gar nicht in diesem Schrank, in dem es sich nicht so gut sitzen lässt.

Im Schrank seiner Kindheit saß er damals, nachdem er die Tür gefunden hatte, das fällt ihm jetzt ein. Es war ein Schrank, der besser dafür geeignet war. Er war tiefer, und Zachary hatte ihn mit Kissen ausgepolstert, um es bequemer zu haben. Dort gab es ebenfalls keine Tür nach Narnia. Er weiß es, weil er es überprüft hat.

Nur dieser eine Abschnitt von *Süßes Leid* handelt von ihm, allerdings fehlen Seiten. Danach erzählt der Text wieder von dem Piraten und dem Mädchen. Der Rest ist zusammen-

hanglos und scheint unvollständig. Überwiegend geht es darin um eine unterirdische Bibliothek. Nein, keine Bibliothek, eine Bücherfantasie, zu der Zachary den Zutritt verpasst hat, weil er im Alter von elf Jahren eine gemalte Tür nicht geöffnet hat.

Offenbar hat er überall nach den falschen imaginären Eingängen gesucht.

Das weinrote Buch liegt am Fußende seines Betts. Zachary mag sich nicht eingestehen, dass er sich vor ihm versteckt – im Schrank, wo es ihn nicht sehen kann.

Ein ganzes Buch, aber selbst nach dreimaligem Lesen hat er keine Ahnung, wie er weiter vorgehen soll.

Der Rest des Buchs ist irgendwie weniger greifbar als diese ersten Seiten. Zachary hatte schon immer eine schwierige Beziehung zu Magie, wegen seiner Mutter, doch obwohl er mit Kräuterkunde und Weissagung durchaus etwas anfangen kann, geht das, was in dem Buch steht, weit über sein Verständnis der Wirklichkeit hinaus. Das ist *richtige* Magie.

Aber wenn die wenigen Seiten über ihn real sind, dann könnte der Rest ...

Zachary legt den Kopf auf die Knie und bringt seinen Atem zur Ruhe.

Er fragt sich schon die ganze Zeit, wer das Buch wohl geschrieben hat. Wer ihn damals in der Gasse mit der Tür gesehen und warum der Betreffende es aufgeschrieben hat. Der Anfang deutet darauf hin, dass die ersten Geschichten ineinander verschachtelt sind: Der Pirat erzählt die Geschichte von der Akolythin, und die Akolythin sieht die Geschichte des Jungen. Seine Geschichte.

Aber wenn er sich in einer Geschichte innerhalb einer Geschichte befindet, wer erzählt sie dann? Irgendjemand muss das Buch doch gesetzt und gebunden haben.

Irgendwo kennt jemand diese Geschichte.

Ob irgendwo wohl jemand weiß, dass er gerade in seinem Kleiderschrank sitzt?

Mit steifen Gliedern krabbelt Zachary in sein Zimmer zurück. Es wird bald hell, das Licht vor dem Fenster ist ein blasses Grau. Er beschließt, einen Spaziergang zu machen. Das Buch lässt er auf dem Bett liegen. Sofort juckt es ihn in den Fingern, das Buch mitzunehmen, damit er es erneut lesen kann. Er wickelt sich den Schal um den Hals. An einem Tag viermal dasselbe Buch zu lesen ist völlig normal. Er knöpft sich die Wolljacke zu. Eine physische Reaktion auf das Fehlen eines Buchs ist nicht ungewöhnlich. Er zieht sich die Strickmütze über die Ohren. Jeder in der Uni verbringt mal eine Nacht im Kleiderschrank. Er schlüpft in seine Stiefel. In einem rätselhaften Buch ohne Verfasser ein Ereignis aus der eigenen Kindheit zu finden ist völlig alltäglich. Er zieht sich die Handschuhe an. Passiert jedem mal.

Er steckt das Buch in seine Jackentasche.

Ohne ein festes Ziel vor Augen stapft Zachary durch den frisch gefallenen Schnee. Er kommt an der Bibliothek vorbei und geht weiter zu einem hügeligen Teil des Campus, wo die Wohnheime für die jüngeren Studenten liegen. Er könnte seinen Weg auch so wählen, dass er an seinem alten Wohnheim vorbeiführt, doch er tut es nicht. Er findet es immer eigenartig, das Fenster, aus dem er früher geblickt hat, von draußen zu sehen. Er läuft über den knirschenden, unberührten Schnee, seine Stiefel brechen durch die makellose Oberfläche.

Normalerweise liebt er den Winter und den Schnee und die Kälte, selbst dann, wenn er seine Zehen nicht mehr spüren kann. Ein Zauber liegt darin, ein Nachhall der Bücher, in denen er vom Schnee gelesen hat, bevor er ihn selbst erleben durfte. Sein erster Schnee war ein Abend voller Gelächter, draußen vor dem Bauernhaus seiner Mutter, wo er mit bloßen Händen Schneebälle formte und ständig den Halt in seinen Schuhen verlor, bei denen er später feststellte, dass sie nicht wasserdicht waren. Bei dem Gedanken

daran kribbeln seine Hände in den kaschmirgefütterten Handschuhen.

Wie still der Schnee ist, bis er schmilzt, es überrascht ihn immer wieder.

»Rawlins!«, ruft ihn jemand von hinten, und Zachary dreht sich um. Eine vermummte Gestalt mit gestreifter Mütze winkt ihm zu, die Hände in bunten Fäustlingen, und er beobachtet, wie sich das Farbenwirrwarr über das schneeweiße Gelände bewegt und über den Schnee den Hügel hinaufstapft, wobei es manchmal in die von ihm hinterlassenen Fußstapfen hüpfte. Als die Gestalt nur noch wenige Meter entfernt ist, erkennt er Kat, eine der wenigen jüngeren Studentinnen aus seiner Fakultät, die von einer Bekannten zu einer Beinahefreundin geworden ist – hauptsächlich, weil sie es sich zur Aufgabe gemacht hat, jeden kennenzulernen, und er Kats Billigung gefunden hat. Sie betreibt ein Kochblog, das sich Videospiele verschrieben hat, und probiert ihre oft sehr leckeren Experimente gern an den anderen Studenten aus. Süße Teilchen à la Skyrim und klassische Bioshock-Cremetörtchen und Maraschino-Oden an Pac-Man-Kirschen. Zachary hegt die Vermutung, dass sie nie schläft, und sie hat eine ganz spezielle Art, aus dem Nichts aufzutauchen und ihn zu Cocktails oder zum Tanzen zu animieren oder zu irgendetwas anderem, das ihn aus seinem Zimmer lockt. Und obwohl Zachary ihr nie gesagt hat, wie dankbar er ist, einen Menschen wie sie in seinem sonst so introvertierten Leben zu haben, ist er sich ziemlich sicher, dass sie es weiß.

»Hey, Kat«, sagt Zachary, als sie vor ihm steht. Hoffentlich wirkt er nicht so aufgewühlt, wie er sich fühlt. »Was machst du denn so früh schon draußen?«

Kat verdreht seufzend die Augen. Ihr Seufzer schwebt in der kalten Luft als Wölkchen davon. »Mit inoffiziellen Projekten kann ich nur zu dieser gotterbärmlich frühen Uhrzeit ins Labor. Und du?« Kat hängt sich die Tasche über die

Schulter und verliert beinahe das Gleichgewicht. Zachary will sie festhalten, doch sie fängt sich von allein wieder.

»Konnte nicht schlafen«, erwidert er, was einigermaßen der Wahrheit entspricht. »Bist du immer noch an diesem Geruchsprojekt dran?«

»Und ob!« Auf Kats Wangen zeichnet sich das Lächeln ab, das ihr Schal verbirgt. »Ich glaube, Riechen ist entscheidend für eine immersive Erfahrung. Virtuelle Realität ist nicht ganz real, wenn sie nach nichts riecht. Ich weiß zwar noch nicht, wie man es zu Hause hinkriegt, aber vor Ort funktioniert es prima. Falls du Lust hast, im Frühling werde ich wahrscheinlich Betatester brauchen.«

»Wenn der Frühling je kommt, bin ich dabei.« Kats Projekte sind in der Fakultät legendär: ausgeklügelte, interaktive Installationen und immer unvergesslich, ganz gleich, wie gut sie in Kats Augen sind. Im Vergleich mit ihnen kommt Zachary seine Arbeit übermäßig verkopft und statisch vor, zumal es bei ihm so oft darum geht, die von anderen geleistete Arbeit zu analysieren.

»Super!«, sagt Kat. »Dann setze ich dich auf die Liste. Und gut, dass ich dich treffe – hast du heute Abend schon was vor?«

»Eigentlich nicht«, sagt Zachary, der völlig vergessen hatte, dass die Zeit nicht stillstehen würde, dass das Leben auf dem Campus weitergeht und nur seine Welt aus dem Lot geraten ist.

»Könntest du mir mit meiner J-Trimester-Gruppe helfen?«, fragt Kat. »Von sieben bis ungefähr halb neun?«

»Deine Harry-Potter-Strickgruppe? Im Stricken bin ich nicht besonders.«

»Nein, die ist am Dienstag. Die heute ist eine Art Debatteklub. Sie heißt ›Innovatives Geschichtenerzählen‹, und diese Woche lautet das Thema Videospiele. Ich versuche immer, für jeden Termin einen Co-Moderator zu bekommen, und heute wollte eigentlich Noriko kommen, aber sie

hat mich versetzt und ist Skilaufen gegangen. Alles ganz entspannt, du musst keinen Vortrag vorbereiten oder so, nur ein bisschen über Videospiele reden, locker, aber intellektuell. Das ist doch genau dein Ding, Rawlins. Also, kommst du?»

Reflexartig regt sich in Zachary der Impuls abzulehnen, wie eigentlich immer, wenn es darum geht, mit Menschen zu sprechen, doch Kat hüpfte auf und ab, um sich warmzuhalten, und bei näherer Betrachtung scheint ihm der Vorschlag eine gute Möglichkeit, um einen klaren Kopf zu bekommen und das Buch für eine Weile zu vergessen. So ist das mit Kat. Es ist gut, eine Kat zu haben.

»Klar, warum nicht«, sagt er.

Kat juchzt, und der Laut hallt über den schneebedeckten Rasen und veranlasst ein paar unwillige Krähen, ihren Ast in einem nahen Baum zu verlassen.

»Du bist der Wahnsinn«, sagt Kat. »Ich stricke dir auch einen Ravenclaw-Schal als Dankeschön.«

»Woher wusstest du ...«

»Ach komm schon, du bist so was von Ravenclaw. Dann also bis heute Abend, wir treffen uns im Aufenthaltsraum in Scott Hall, das ist das Gebäude hinten rechts. Die Einzelheiten schreibe ich dir, sobald meine Hände aufgetaut sind. Du bist echt der Beste. Ich würde dir ja um den Hals fallen, aber dabei würde ich wahrscheinlich ausrutschen.«

»Die Absicht zählt«, versichert ihr Zachary und überlegt, Kat gleich hier im Schnee zu fragen, ob sie schon mal von einem »sternenlosen Meer« gehört hat, denn wenn überhaupt jemand etwas über einen mutmaßlich märchenhaften oder mythischen Ort weiß, dann Kat. Aber es laut auszusprechen würde das Ganze real machen, und so beobachtet er stattdessen, wie sie zum Block mit den Naturwissenschaften stapft, wo das Zentrum für Neue Medien untergebracht ist, auch wenn ihm klar ist, dass sie ebenso gut zu den Chemielabors unterwegs sein könnte.

Allein steht Zachary im Schnee und lässt den Blick über den langsam erwachenden Campus schweifen.

Noch gestern ist ihm alles vorgekommen wie immer, beinahe wie ein Zuhause, wenn auch noch nicht ganz. Heute kommt er sich vor wie ein Hochstapler. Er atmet tief ein, die fichtennadelgeschwängerte Luft füllt seine Lunge.

Zwei schwarze Punkte stören das blasse Blau des wolkenlosen Himmels – die Krähen, die eben aufgeflogen sind und nun in der Ferne verschwinden.

Zachary Ezra Rawlins macht sich auf den Weg zurück in sein Zimmer.

Sobald er die Stiefel weggeschleudert und sich aus den Wintersachen geschält hat, zieht Zachary das Buch aus der Tasche. Er dreht es hin und her und legt es auf seinen Schreibtisch. Es sieht nach nichts aus, und schon gar nicht, als würde es eine ganze Welt enthalten, aber das kann man schließlich auch über jedes andere Buch sagen.

Zachary zieht die Vorhänge zu, und noch ehe sie vor dem Fenster endgültig zur Ruhe kommen und die sonnenüberflutete Schneelandschaft ausschließen, genau wie die Gestalt, die ihn im Schatten einer eigensinnigen Fichte von der anderen Straßenseite aus beobachtet, ist er schon halb eingeschlafen.

Stunden später wacht er auf, sein Handy meldet summend eine Nachricht und gerät durch die Vibration so stark in Bewegung, dass es vom Tisch fällt und weich auf einer weggeworfenen Socke landet.

sieben uhr scott hall, gemeinschaftsraum im ersten stock – vom haupteingang die treppe rauf und dann nach rechts durch den gang. er liegt hinter der flügeltür und sieht aus wie die postapokalyptische version eines zimmers, in dem elegante damen tee trinken. ich werde ein bisschen früher da sein. du bist der beste. <3 k.

Sein Handy verrät ihm, dass es schon fünf Uhr fünfzig ist. Scott Hall liegt auf der anderen Seite des Campus. Gähnend quält sich Zachary aus dem Bett und schleppt sich durch den Gang zur Dusche.

In der dampfigen Luft kommt es ihm vor, als hätte er das Buch geträumt, aber langsam schwindet die Erleichterung, die er bei diesem Gedanken empfindet, und er erinnert sich wieder, wie es wirklich war.

Mit der selbst gemachten Mischung aus Mandelöl und Zucker, die ihm seine Mutter jeden Winter schenkt, schrubbt er sich ab, bis seine Haut krebsrot ist. In diesem Winter duftet die Mixtur nach Vetiver, das soll beruhigend wirken. Vielleicht kann er ja den Jungen aus jener Gasse damals wegschrubben. Vielleicht kommt ja irgendwo darunter der echte Zachary zum Vorschein.

Alle sieben Jahre erneuert sich jede Körperzelle, sagt er sich. Er ist nicht mehr der Junge von damals. Schon zweimal nicht mehr.

Zachary bleibt so lange unter der Dusche, dass er sich am Ende beeilen muss, und als ihm klar wird, dass er den ganzen Tag noch nichts gegessen hat, schnappt er sich einen Proteinriegel. Er wirft einen Notizblock in seine Umhängetasche, und kurz verharret seine Hand über *Süßes Leid*, aber dann greift er stattdessen nach *Der Besucher*.

Als er schon fast aus der Tür ist, dreht er noch einmal um und steckt auch *Süßes Leid* ein.

Während er auf Scott Hall zugeht, gefriert sein feuchtes Haar zu steifen Locken, die ihn in den Nacken pieken. Der Schnee ist so voller Fußspuren, dass es kaum noch einen unberührten Fleck auf dem Campus gibt. Zachary passiert einen schiefen Schneemann, der einen echten roten Schal trägt. Mehrere Statuen früherer College-Präsidenten sind durch den Schnee größtenteils unkenntlich, hier und da sieht man noch marmorne Augen und Ohren unter den Flocken.

Kats Wegbeschreibung erweist sich als nützlich, als er in Scott Hall ankommt, einem der Wohnheime, in denen er noch nie gewesen ist. Er geht am Treppenhaus und einem kleinen, leeren Studierzimmer vorbei bis zum Gang, dem er ein Stück bis zu einer halb offenstehenden Flügeltür folgt.

Er ist sich nicht ganz sicher, ob er den richtigen Raum gefunden hat. In dem einen Sessel sitzt ein Mädchen und strickt, während ein paar andere Studenten einen Teil der postapokalyptisch wirkenden Sitzgruppe umstellen – Stühle mit Samtpolstern und abgewetzte, verschlissene Canapés, einige davon mit Klebeband repariert.

»Cool, du hast uns gefunden!«, hört er Kats Stimme hinter sich. Als er sich zu ihr umdreht, hält sie ein Tablett in der Hand, beladen mit einer Teekanne und einem Stapel Teetassen. Ohne ihren Mantel und die gestreifte Mütze sieht sie kleiner aus. Das raspelkurze Haar bedeckt ihren Kopf wie ein schattiger Flaum.

»Mir war nicht klar, dass das mit dem Tee ernst gemeint war«, sagt Zachary und hilft ihr, das Tablett zu einem Couchtisch in der Mitte des Zimmers zu tragen.

»Mit Tee mache ich keine Scherze. Ich habe Earl Grey und Pfefferminz und irgendwas, das das Immunsystem stärkt, mit Ingwer. Und ich habe Plätzchen gebacken.«

Bis der Tee und die Tablett mit den Plätzchen auf dem Tisch stehen, ist die Gruppe eingetrudelt, etwa ein Dutzend Studenten, auch wenn es durch all die Schals und Mäntel über den Stuhl- und Sofalehnen nach mehr aussieht. Zachary setzt sich in einen uralten Sessel am Fenster, zu dem Kat ihn lotst, zusammen mit einer Tasse Earl Grey und einem übergroßen Chocolate-Chip-Cookie.

»Hallo zusammen«, sagt Kat und lenkt so die Aufmerksamkeit von dem Gebäck und den Gesprächen auf sich. »Schön, dass ihr da seid. Ich glaube, wir haben ein paar Neue unter uns, die letzte Woche nicht dabei waren, also

machen wir doch eine kurze Vorstellungsrunde. Unser Gastmoderator fängt an.« Kat dreht sich um und sieht Zachary erwartungsvoll an.

»Okay ... ich bin Zachary«, bringt er kauend heraus und schluckt dann den Rest des Cookies hinunter. »Ich studiere Neue Medien und befinde mich im zweiten Jahr des Masterstudiums. In erster Linie studiere ich Videospieldesign mit Schwerpunkt auf Psychologie und Genderfragen.« *Außerdem bin ich gestern in der Bibliothek auf ein Buch gestoßen, in dem jemand über meine Kindheit schreibt. Wenn das kein Innovatives Erzählen ist, denkt er, ohne es jedoch auszusprechen.*

Die Vorstellungsrunde geht weiter, und wie immer kann sich Zachary einzelne Merkmale und Interessengebiete besser merken als Namen. Einige studieren im Hauptfach Theaterwissenschaften, unter ihnen ein Mädchen mit eindrucksvollen bunten Dreadlocks und ein blonder Junge, der die Füße auf einen Gitarrenkasten gestellt hat. Das Mädchen mit der Schmetterlingsbrille, das ihm vage bekannt vorkommt, studiert Englisch im Hauptfach, wie auch ein weiteres Mädchen, das die ganze Zeit strickt, ohne dabei richtig hinzusehen. Bei den anderen handelt es sich hauptsächlich um Studenten der Neuen Medien im ersten Studienabschnitt. Einige von ihnen kennt er (den Typen in dem blauen Kapuzenpulli, das Mädchen mit den tätowierten Ranken, die aus den Ärmeln ihres Pullis hervorlugen, den Jungen mit dem Pferdeschwanz), aber niemanden so gut wie Kat.

»Und ich bin Kat Hawkins, Hauptfächer Neue Medien und Theaterwissenschaften, im letzten Studienjahr. Die meiste Zeit verbringe ich damit, aus Games Theater und aus Theater Games zu machen. Und mit Backen. Das Thema des heutigen Abends sind Videospiele. Ich weiß, dass viele von euch Gamer sind, aber wenn ihr nicht dazugehört, dann fragt bitte, wenn euch bei der Terminologie etwas nicht klar ist.«

»Was verstehen wir unter Gamern?«, fragt der Typ im blauen Kapuzenpulli so scharf, dass Kats munteres Gesicht sich kaum merklich verdüstert.

»Ich halte es mit der Definition von Gertrude Stein: Ein Gamer ist ein Gamer ist ein Gamer«, springt Zachary ihr bei und rückt seine Brille zurecht. Seine Blasiertheit widerstrebt ihm, doch der Kerl, der alles definieren muss, widerstrebt ihm noch mehr.

»Was die Frage angeht, wie wir ›Spiel‹ in diesem Kontext definieren«, ergänzt Kat, »schlage ich vor, dass wir bei den erzählenden Spielen bleiben, wie Rollenspielen oder RPGs und so weiter. Es sollte immer um eine Geschichte gehen.«

Nun bittet Kat Zachary, ein wenig Grundsätzliches zu Charakterführung, Wendepunkten und Konsequenzen zu erzählen, Themen, die er in so vielen Aufsätzen und Projekten behandelt hat, dass es ganz angenehm ist, sie zur Abwechslung ein paar Leuten vorzustellen, die das alles nicht schon tausendmal gehört haben.

Hier und da wirft Kat etwas ein, und es dauert nicht lange, bis sich von ganz allein eine Diskussion entspinnt, aus Fragen Debatten werden und Argumente zwischen Tee und Kekskrümeln Platz finden.

Das Gespräch springt vom immersiven Theater, über das letzte Woche gesprochen wurde, zurück zu Videospielen, von den gemeinschaftlichen Aspekten der Massive-Multiplayer-Games zu Single-Player-Narrativen und virtueller Realität, mit einem kleinen Abstecher zu Brettspielen.

Irgendwann geht es um die Frage, wieso Leute geschichtenbasierte Spiele spielen und was diese spannend macht.

»Ist das denn nicht das, was alle wollen?«, fragt das Mädchen mit der Schmetterlingsbrille. »Eigene Entscheidungen treffen können, während man Teil einer Geschichte ist? Man will sich der Erzählung hingeben und gleichzeitig seinen freien Willen behalten.«

»Man will selbst entscheiden, wohin man geht und was

man tut und welche Tür öffnet, aber gewinnen will man trotzdem«, ergänzt der Junge mit dem Pferdeschwanz.

»Selbst wenn die Geschichte dadurch endet.«

»Und vor allem, wenn ein Spiel mehr als ein Ende zulässt«, sagt Zachary, womit er das Thema eines Aufsatzes berührt, den er zwei Jahre zuvor geschrieben hat. »Man will an der Geschichte mitschreiben, ohne sie komplett zu diktieren, sodass eine Gemeinschaftssache entsteht.«

»Bei Games geht das besser als bei allem anderen«, sinniert einer der Studenten der Neuen Medien. »Und vielleicht noch im Avantgarde-Theater«, fügt er hinzu, als einer der Theaterstudenten protestieren will.

»Digitale Spielbücher?«, wirft die strickende Englischstudentin ein.

»Nein, wenn man alle Entscheidungsbäume haben will, braucht man ein ausgewachsenes Spiel«, widerspricht das Mädchen mit den Rankentattoos. Sie gestikuliert dabei, sodass die Ranken ihre Aussagen unterstreichen. »Geschriebene Geschichten sind feste Narrative, in die man sich hineinfallen lassen kann, Spiele dagegen entwickeln sich im Verlauf. Wenn ich entscheiden kann, was in einer Geschichte passiert, will ich ein Magier sein. Oder zumindest eine tolle Waffe haben.«

»Wir kommen vom Thema ab«, sagt Kat. »Finde ich zumindest. Was macht Geschichten spannend? Und zwar alle. In einfachen Worten.«

»Veränderung.«

»Geheimnis.«

»Ein hoher Einsatz.«

»Die Entwicklung der Figuren.«

»Romantik«, wirft der Junge im blauen Kapuzenpulli ein. »Was denn? Stimmt doch«, meint er, als sich ein paar Leute mit hochgezogenen Augenbrauen zu ihm umdrehen. »Sexuelle Spannung, ist euch das lieber? Stimmt genauso.«

»Hindernisse, die überwunden werden müssen.«

»Überraschungen.«

»Bedeutung.«

»Aber wer entscheidet, was Bedeutung ist?«, überlegt Zachary laut.

»Der Leser. Der Spieler. Die Konsumenten. Das ist das, was man selbst dazu beiträgt. Auch wenn du die Entscheidung nicht triffst, entscheidest du dennoch, was es für dich bedeutet.« Die Strickerin macht eine kurze Pause und nimmt eine heruntergefallene Masche wieder auf. »Ein Spiel oder ein Buch, das mir etwas bedeutet, kann für dich langweilig sein, oder umgekehrt. Geschichten sind subjektiv – entweder sie berühren einen oder nicht.«

»Genau wie ich gesagt habe: Jeder will Teil einer Geschichte sein.«

»Jeder ist Teil einer Geschichte. Es geht darum, Teil von etwas zu sein, das das Aufschreiben wert ist. Es geht um die Angst vor der eigenen Sterblichkeit, darum, sagen zu können, ›Ich war hier, und ich habe etwas bewirkt.«

Zacharys Gedanken beginnen abzurillen. Er fühlt sich alt. War er im ersten Studienabschnitt je so leidenschaftlich, und hat er auf die älteren Studenten damals ebenso jung gewirkt wie diese Gruppe jetzt auf ihn? Das Buch in seiner Tasche fällt ihm ein, und er überlegt, was es bedeutet, sich in einer Geschichte zu befinden, fragt sich, wieso er so viel Zeit damit verbracht hat, Erzählungen voranzutreiben, und wie er das bei dieser erreichen könnte.

»Ist es nicht einfacher, wenn die Worte auf dem Papier stehen und man alles der Fantasie überlassen kann?«, fragt eine der Englischstudentinnen, ein Mädchen in einem flauschigen roten Pullover.

»Die Worte auf dem Papier sind nie einfach«, wirft das Mädchen mit der Schmetterlingsbrille ein, und mehrere Leute nicken.

»Dann eben einfacher.« Das Mädchen im roten Pulli hält

einen Kuli in die Höhe. »Mit dem hier kann ich eine ganze Welt erschaffen. Das mag zwar nicht innovativ sein, aber effektiv schon.«

»Bis dir die Tinte ausgeht«, hält ihr jemand entgegen.

Jemand anders weist darauf hin, dass es schon neun ist, und mehrere Leute springen auf, entschuldigen sich und verlassen eilig den Raum. Die anderen diskutieren in vereinzelten Grüppchen und Paaren weiter, und ein paar Studenten der Neuen Medien versammeln sich um Zachary und fragen ihn, welche Vorlesungen und Professoren er empfiehlt, während sie den Raum mehr oder weniger in Ordnung bringen.

»Vielen Dank, das war großartig«, sagt Kat am Ende. »Ich bin dir was schuldig, und ich fange noch diese Woche mit deinem Schal an. Du kriegst ihn, solange es noch kalt genug dafür ist, versprochen.«

»Danke, aber das musst du nicht, Kat. Hat mir Spaß gemacht.«

»Mir auch. Ach ja, Elena wartet im Gang. Sie will noch mit dir reden, bevor du gehst, sie wollte nur deine Gespräche mit den Leuten nicht unterbrechen.«

»Oh, okay«, sagt Zachary und versucht sich zu erinnern, welches Mädchen Elena war.

Kat nimmt ihn noch einmal in den Arm und flüstert ihm ins Ohr: »Sie will dich nicht anbaggern, ich hab sie schon vorgewarnt, dass du aus Präferenzgründen nicht zu haben bist.«

»Danke, Kat«, sagt Zachary, bemüht, keine Grimasse zu schneiden. Wahrscheinlich hat sie es genau so formuliert, statt einfach zu sagen, dass er schwul ist, denn Kat hasst Schubladen.

Elena entpuppt sich als das Mädchen mit der Schmetterlingsbrille. Sie lehnt an der Wand und liest ein Buch von Raymond Chandler, *Der lange Abschied*, wie Zachary jetzt sieht, und ihm wird klar, wieso sie ihm so bekannt vorkommt.

Würde sie einen Dutt tragen, hätte er sie wahrscheinlich einordnen können.

»Hey«, sagt Zachary, und sie blickt von ihrem Buch auf, mit diesem abwesenden Gesichtsausdruck, den er von sich selbst kennt: die Desorientierung, wenn man aus einer Welt herausgerissen und in eine andere hineingezogen wird.

»Hi«, sagt Elena, löst sich aus der Geschichte und steckt den Chandler in ihre Tasche. »Erinnerst du dich noch? Gestern in der Bibliothek. Du hast dieses komische Buch ausgeliehen, das sich nicht scannen ließ.«

»Ja, ich erinnere mich«, sagt Zachary. »Ich hab's noch nicht gelesen«, fügt er hinzu, ohne recht zu wissen, warum er die Lüge für nötig hält.

»Also, nachdem du weg warst, hat mich die Neugier gepackt«, sagt Elena. »In der Bibliothek ist es irre ruhig, und in letzter Zeit fahre ich auf Geheimnisse ab, also habe ich ein bisschen recherchiert.«

»Tatsächlich?«, fragt Zachary, mit einem Mal gespannt, wo er gerade noch in ängstlicher Vorsicht gelogen hat. »Und hast du etwas herausgefunden?«

»Nicht besonders viel, das ganze System hängt derart an den Barcodes, dass man kaum Einträge findet, wenn der Computer das Buch nicht erkennt. Aber ich wusste noch, dass es irgendwie alt aussah. Also bin ich runter ins Papierarchiv, aus den Zeiten, in denen alles noch in diesen fabelhaften Holzkisten aufbewahrt wurde, und hab dort nach dem Buch gesucht. Gefunden habe ich zwar nichts, aber immerhin bin ich dahintergekommen, wie es codiert wurde. Im Barcode sind zwei Ziffern, aus denen man schließen kann, wann das Buch katalogisiert wurde. Die habe ich dann zurückverfolgt.«

»Ganz schön beeindruckende Bibliotheksrecherche.«

»Ha, vielen Dank. Leider ist dabei nur herausgekommen, dass das Buch zu einer privaten Sammlung gehört hat. Irgendein Typ ist gestorben, und eine Stiftung hat

seine Bibliothek danach auf mehrere Hochschulen verteilt. Ich hab die Dateien ergänzt und mir den Namen aufgeschrieben, solltest du also scharf auf irgendwelche von den anderen Büchern sein, müsste dir jemand eine Liste ausdrucken können. Falls dich das interessiert, ich bin vormittags fast immer da, bis das Semester wieder losgeht.« Elena wühlt in ihrer Tasche und zieht einen gefalteten Zettel aus einem linierten Notizbuch. »Einige von denen gehören eigentlich in den Saal für die Raritäten, nicht in die Ausleihe, aber na ja. Jetzt steht das Buch jedenfalls im Verzeichnis. Müsste sich also scannen lassen, wenn du es zurückgibst.«

»Danke«, sagt Zachary und nimmt den Zettel. *Gegenstand hinzugefügt*, bemerkt eine Stimme in seinem Kopf. »Gern! Ich komme morgen irgendwann vorbei.«

»Cool«, sagt Elena. »Und danke, dass du heute Abend hier warst, das war eine tolle Diskussion. Bis dann.«

Sie ist weg, noch ehe er sich verabschieden kann.

Zachary faltet den Zettel auseinander. Es sind zwei Zeilen in einer bemerkenswert ordentlichen Handschrift.

*Aus der privaten Büchersammlung von J. S. Keating, 1993.
Ein Geschenk der Keating-Stiftung.*



SÜSSES LEID

Es gibt drei Pfade. Dieser ist einer von ihnen.

PAPIER, SELBST MIT FADEN in Stoff oder Leder gebunden, ist empfindlich. Die meisten Geschichten im Hafen am Sternelosen Meer wurden auf Papier festgehalten. In Büchern oder auf Schriftrollen, oder man faltete sie zu Papiervögeln und hängte sie an die Decke.

Einige Geschichten sind noch empfindlicher: Auf jede in Stein geritzte Erzählung kommen etliche, die auf Herbstblättern stehen oder in Spinnweben eingewoben sind.

Einige Geschichten wurden in Seide gewickelt, damit die Seiten nicht zu Staub zerfielen, andere, bei denen das bereits geschehen ist, bewahrt man als Fragmente in Urnen auf.

Es sind empfindliche Dinge. Weniger robust als ihre Vetter, die man vorträgt und auswendig lernt.

Und es gibt immer noch Menschen, die Alexandria gern brennen sehen würden.

Die gab es immer. Sie werden immer da sein.

Deshalb sind auch immer Wächter da.

Viele von ihnen haben im Dienst ihr Leben hingegeben. Noch etlichen mehr nahm die Zeit das Leben, bevor sie es auf andere Weise verlieren konnten.

Nur selten kommt es vor, dass ein Wächter nicht für immer Wächter bleibt.

Wer Wächter ist, dem vertraut man. Für dieses Vertrauen muss er geprüft werden.

Die Prüfung der Wächter ist aufwendig und dauert lange.

Wächter wird man nicht, weil man es will. Wächter werden auserwählt.

Potenzielle Wächter werden identifiziert und im Auge behalten. Man beobachtet sie. Jede ihrer Bewegungen, Entscheidungen und Handlungen wird von unsichtbaren Richtern bewertet. Monatelang beschränken sich die Richter aufs Beobachten, dann beginnen die ersten Prüfungen.

Der Wächter in spe merkt nicht, dass er geprüft wird. Um unverfälschte Antworten zu erhalten, ist es von entscheidender Bedeutung, dass die Prüfung durch Ignoranz verschleiert wird. Viele Prüfungen werden, selbst im Rückblick, niemals als Prüfungen erkannt werden.

In diesem frühen Stadium verworfene Kandidaten werden nie erfahren, dass sie in Betracht gezogen wurden. Sie werden ihr Leben leben und eine andere Laufbahn einschlagen.

Die meisten Kandidaten werden vor der sechsten Prüfung verworfen.

Die zwölfte bestehen nur wenige.

Der Ablauf bei der ersten Prüfung ist stets gleich, ob sie sich nun in einem Hafen oder woanders vollzieht.

In einer großen, öffentlichen Bibliothek sieht ein kleiner Junge, der auf seine Schwester wartet, die Bücher durch. Er stellt sich auf die Zehenspitzen, um an die Bücher ganz oben im Regal heranzukommen. Über die Abteilung mit den Kinderbüchern ist er längst hinaus, aber noch nicht groß genug für all die anderen Regale.

Eine Frau mit dunklen Augen und einem grünen Schal – keine Bibliothekarin, soweit er erkennen kann – gibt ihm das Buch, nach dem er sich gereckt hat, und er bedankt sich mit einem schüchternen Nicken. Sie fragt ihn, ob er ihr auch einen Gefallen tun kann, und als er bejaht, bittet sie ihn, für sie auf ein Buch aufzupassen, wobei sie auf ein dünnes, in Leder gebundenes Exemplar auf einem Nachbartisch zeigt.

Der kleine Junge ist einverstanden, und die Frau geht. Mehrere Minuten verstreichen. Der Junge stöbert weiter durch die Regale, wobei er das kleine braune Buch immer im Blick behält.

Weitere Minuten vergehen. Der Junge überlegt, ob er die Frau suchen soll. Er sieht auf die Uhr. Schon bald wird er selbst gehen müssen.

Da kommt eine Frau vorbei, die ihn nicht beachtet, und nimmt das Buch.

Diese Frau hat dunkle Augen, und sie trägt einen grünen Schal. Sie sieht der ersten Frau ziemlich ähnlich, doch sie ist es nicht. Leichte Panik und Verwirrung überfallen den Jungen, als sie sich umdreht und mit dem Buch davongehen will.

Er ruft ihr nach, dass sie stehen bleiben soll. Die Frau dreht sich um, ihr Gesicht ein einziges Fragezeichen.

Stammelnd sagt der Junge, das Buch gehöre jemand anderem.

Die neue Frau lächelt und weist ihn darauf hin, dass sie sich in einer Bibliothek befinden und die Bücher allen gehören.

Beinahe lässt der Junge sie gehen. Mittlerweile ist er sich nicht einmal mehr sicher, dass es wirklich eine andere Frau ist, denn diese sieht beinahe genauso aus. Wenn er noch lange wartet, wird er zu spät kommen. Es wäre einfacher, das Buch herzugeben.

Doch der Junge widerspricht erneut. Allzu wortreich erklärt er, dass er gebeten wurde, auf das Buch aufzupassen.

Irgendwann lässt sich die Frau erweichen und gibt dem kleinen, aufgeregten Jungen das Buch.

Er drückt den mühevoll erkämpften Schatz fest an seine Brust.

Ihm ist zwar nicht bewusst, dass er geprüft wurde, aber er ist trotzdem stolz auf sich.

Zwei Minuten später kommt die erste Frau wieder. Dieses

Mal erkennt er sie. Ihre Augen sind heller, das Muster auf dem grünen Schal ist ein anderes, die Goldohrringe ziehen sich durch ihr rechtes, nicht ihr linkes Ohr.

Er gibt ihr das dünne braune Buch, und die Frau bedankt sich für seine Dienste. Aus ihrer Tasche holt sie ein Bonbon und legt einen Finger an die Lippen. Er steckt das Bonbon ein, weil er weiß, dass so etwas in der Bibliothek nicht erlaubt ist.

Die Frau bedankt sich erneut bei ihm und verlässt dann mit dem Buch die Bibliothek.

Sieben Jahre lang wird niemand direkt an den Jungen herantreten.

Viele der anfänglichen Prüfungen laufen ganz ähnlich ab, es geht dabei um Sorgfalt und Respekt und um Aufmerksamkeit für Details. Wichtig ist, wie die Jungen auf Alltagsstress oder in Notsituationen reagieren. Man beobachtet, wie sie mit Enttäuschungen oder dem Verlust einer Katze umgehen. Einige werden gebeten, ein Buch zu verbrennen oder auf andere Weise zu vernichten. (Die Vernichtung des Buchs, so abscheulich oder anstößig oder schlecht geschrieben es auch sein mag, bedeutet Nichtbestehen.)

Jedes Nichtbestehen führt zur Verwerfung.

Nach der zwölften Prüfung erfahren die Wächter in spe, dass sie in die engere Auswahl gekommen sind. Diejenigen, die nicht von unten stammen, werden in den Hafen gebracht und in Zimmern einquartiert, die kein Bewohner je erblickt hat. Sie lernen und unterziehen sich anschließend verschiedenen Prüfungen. Es sind Prüfungen in psychischer Stärke und Willenskraft. In Improvisation und Fantasie.

Die Prozedur zieht sich drei Jahre lang hin. Viele der Jungen werden verworfen. Andere scheiden irgendwann freiwillig aus. Einige, aber nicht alle, werden feststellen, dass Beharrlichkeit wichtiger ist als Leistung.

Wer die drei Jahre überstanden hat, erhält ein Ei.

Er wird vom Lernen und Studieren befreit.

Nun muss er nur noch sechs Monate später mit eben diesem unversehrten Ei wiederkommen.

Die Eierphase ist für so manchen Wächter in spe das Verderben.

Von denen, die mit ihrem Ei fortgehen, wird vielleicht die Hälfte wiederkommen.

Der Wächter in spe wird mit seinem unversehrten Ei zu einem älteren Wächter geführt. Der ältere Wächter deutet auf das Ei, und der Wächter in spe hält es ihm auf dem Handteller hin.

Der ältere Wächter streckt die Hand aus, doch statt das Dargebotene zu nehmen, schließt er die Finger des potenziellen Wächters um das Ei.

Nun drückt der ältere Wächter zu und zwingt den potenziellen Wächter so, das Ei zu zerquetschen.

In der Hand des potenziellen Wächters bleibt nichts übrig als zerbrochene Eierschalen und Staub. Ein feines goldenes Pulver, das seine Handfläche nie mehr ganz verlassen wird, selbst Jahrzehnte später wird es noch immer dort schimmern.

Der ältere Wächter erzählt nichts von Zerbrechlichkeit oder Verantwortung. Die Worte müssen nicht gesagt werden. Es versteht sich alles von selbst.

Der ältere Wächter nickt, und damit ist der potenzielle Wächter am Ende seiner Ausbildung und dem Beginn seiner Initiation angelangt.

Sobald ein potenzieller Wächter die Prüfung mit dem Ei bestanden hat, bekommt er alles gezeigt.

Der Rundgang beginnt in den vertrauten Zimmern des Hafens, bei der Uhr in der Mitte mit ihrem schwingenden Pendel, und geht dann weiter durch die Hauptgänge, durch die hohen Flügel und die Lesesäle, hinunter in den Weinkeller und den Ballsaal mit seinem eindrucksvollen Kamin, der höher ist als selbst die größten der Wächter.

Danach zeigt man ihm Räume, die niemals jemand außer den Wächtern zu sehen bekommt. Geheime Räume und abgeschlossene Räume und vergessene Räume. Sie dringen tiefer ein als alle Bewohner, alle Akolythen. Sie entzünden ihre eigenen Kerzen. Sie sehen, was sonst niemand sieht. Sie sehen, was davor war.

Sie dürfen keine Fragen stellen. Sie dürfen nur schauen.

Sie wandeln über die Küsten des Sternenlosen Meers.

Wenn der Rundgang zu Ende ist, wird der potenzielle Wächter in ein kleines Zimmer gebracht, in dem ein Feuer brennt und ein einzelner Stuhl steht. Der Wächter darf sich setzen, und man stellt ihm eine einzige Frage.

Würdest du dein Leben dafür hingeben?

Und sie antworten mit Ja oder Nein.

Diejenigen, die mit Ja antworten, bleiben sitzen.

Man verbindet ihnen die Augen und fesselt ihnen die Hände hinter dem Rücken. Man zieht ihr Gewand oder Shirt hoch und entblößt ihre Brust.

Ein unsichtbarer Künstler mit einer Nadel und einem Tintenfläschchen sticht wieder und wieder in ihre Haut.

Jedem Wächter wird ein Schwert eintätowiert, etwa fünfzehn oder zwanzig Zentimeter lang.

Jedes Schwert ist einzigartig. Es wurde eigens für diesen Wächter und keinen anderen entworfen. Manche Schwerter sind simpel, andere kunstvoll und verziert, mit aufwändigen Details in schwarzer, brauner oder goldener Farbe.

Sollte ein potenzieller Wächter ablehnen, wird das für ihn entworfene Schwert in das Verzeichnis eingetragen und niemals auf die Haut eines Menschen gelangen.

Aber nur wenige lehnen ab, nach allem, was sie gesehen haben. Sehr wenige.

Denen, die ablehnen, verbindet man ebenfalls die Augen und fesselt ihnen die Hände hinter dem Rücken.

Dann stößt man ihnen rasch eine lange, spitze Nadel in die Brust, die das Herz durchbohrt.

Es ist ein relativ schmerzloser Tod.

Hier in diesem Raum ist es zu spät, um noch einen anderen Weg zu wählen, nicht nach allem, was sie gesehen haben. Sie dürfen sich zwar entscheiden, keine Wächter zu sein, doch hier ist es die einzige Alternative.

Wächter sind nicht erkennbar. Sie tragen keine Tracht oder Uniform. Ihre Aufgaben wechseln im Turnus. Die meisten bleiben im Hafan, doch einige streifen über die Oberfläche, unerkant und ungesehen. Ein goldener Schimmer auf der Handfläche ist für Menschen, die seine Bedeutung nicht verstehen, ohne Belang. Das Schwert-Tattoo lässt sich leicht verbergen.

Es mag zwar nicht so aussehen, als ständen sie in irgendwelchen Diensten, doch das tun sie.

Sie wissen, wofür sie dienen.

Was sie beschützen.

Sie wissen, was sie sind, und nur das ist wichtig.

Sie wissen: Wächter zu sein bedeutet, stets zum Sterben bereit zu sein – immer.

Wächter zu sein bedeutet, den Tod auf seiner Brust zu tragen.



ZACHARY EZRA RAWLINS steht immer noch im Gang und betrachtet den Notizzettel, als Kat, wieder in ihre Winter Sachen gehüllt, aus dem Aufenthaltsraum kommt.

»Hey, du bist ja noch da!«

Zachary faltet den Zettel zusammen und steckt ihn in die Tasche. »Hat dir schon mal jemand gesagt, dass du eine geniale Beobachterin bist?«, fragt er, und Kat boxt ihm gegen den Arm. »Das habe ich mir wohl verdient.«

»Lexi und ich gehen noch in den Greif was trinken, falls du mitkommen willst«, sagt Kat und deutet über ihre Schulter auf die Theaterstudentin mit den Dreadlocks, die gerade in ihre Jacke schlüpf.

»Klar«, sagt Zachary, denn die Öffnungszeiten der Bibliothek verhindern, dass er dem Hinweis in seiner Tasche nachgehen kann, und im Lachenden Greif gibt es einen hervorragenden Sidecar.

Die drei machen sich auf den Weg durch den Schnee, weg vom Campus und in die Stadt, zu der kurzen Meile aus Bars und Restaurants, die vor dem Nachthimmel leuchten. Die Bäume am Gehweg tragen eisige Mäntel um ihre Äste.

Sie setzen einen Teil des vorherigen Gesprächs fort, was dazu führt, dass Kat und Lexi für Zachary die Diskussion des letzten Termins zusammenfassen, und als sie zur Bar kommen, erklären sie ihm gerade das ortsspezifische Theater.

»Also ich weiß nicht, ich stehe nicht so auf Publikumsbeteiligung«, sagt Zachary, während sie sich an einen Eck-

tisch setzen. Er hatte ganz vergessen, wie sehr er diese Bar mag, mit ihrem dunklen Holz und den nackten Edison-Glühlampen, die den Raum von ihren zusammengewürfelten antiken Halterungen aus erhellen.

»Publikumsbeteiligung ist mir ein Gräuel«, versichert ihm Lexi. »Hier geht's eher um selbstgesteuerte Sachen, in denen man hinget, wo man hingehen will, und selbst entscheidet, was man sich ansehen möchte.«

»Wie kannst du dir dann sicher sein, dass irgendjemand aus dem Publikum die ganze Geschichte sieht?«

»Eine Garantie gibt es natürlich nicht, aber wenn man den Leuten genug zeigt, können sie sich hoffentlich alles zusammenreimen.«

Sie bestellen Cocktails und die Hälfte der Vorspeisenkarte, und Lexi schildert Zachary den Plan für ihre Dissertation, ein Stück, bei dem es unter anderem darum geht, Hinweise zu entschlüsseln, die einen zu verschiedenen Orten führen, wo man dann Bruchstücke der Inszenierung findet.

»Ist es zu glauben, dass sie keine Gamerin ist?«, fragt Kat.

»Das ist allerdings verblüffend«, sagt Zachary, und Lexi lacht.

»Damit konnte ich mich nie anfreunden«, erklärt sie. »Außerdem musst du zugeben, dass es für Außenstehende ein wenig einschüchternd ist.«

»Da hast du nicht ganz unrecht«, sagt Zachary. »Aber deine Theatersachen klingen kaum anders.«

»Sie braucht Einstiegsgames«, sagt Kat, und bei Cocktails, Datteln im Speckmantel und frittierten Ziegenkäsebällchen in Lavendelhonig stellen sie eine Liste mit Spielen zusammen, die Lexi gefallen könnten, auch wenn sie bei dem Hinweis, einige dieser Spiele könnten gründlich gespielt bis zu hundert Stunden dauern, ein ungläubiges Gesicht macht.

»Das ist doch verrückt«, sagt sie und nippt an ihrem Whisky sour. »Schlafft ihr denn gar nicht?«

»Schlafen ist was für Weicheier«, antwortet Kat, während sie weitere Spieletitel auf eine Serviette kritzelt.

Irgendwo hinter ihnen lässt jemand ein Getränketablett fallen, und alle drei zucken zusammen.

»Ich hoffe nur, das war nicht unsere nächste Runde«, sagt Lexi, während sie sich nach dem heruntergefallenen Tablett und der verlegenen Kellnerin umsieht.

»In einem Spiel lebt man«, meint Zachary. Über dieses Thema hat er sich schon früher mit Kat unterhalten. »Und zwar so viel länger als in einem Buch oder einem Film oder einem Theaterstück. Du kennst doch den Unterschied zwischen Echtzeit und erlebter Zeit, die Art, wie in Geschichten langweilige Sachen weggelassen werden und ganz viel eingedampft wird? Ein richtig langes RPG hat Substanz. Man hat Zeit, um durch die Wüste zu laufen oder mit jemandem zu quatschen oder sich in einen Pub zu setzen. Es ist vielleicht noch nicht richtig nahe am echten Leben, aber in Sachen Erzähltempo jedenfalls näher als eine Fernsehserie oder ein Buch.« Bei diesem Gedanken, zusammen mit den jüngsten Ereignissen und dem Alkohol, wird ihm ein wenig schwindlig, und er steht auf, um zur Toilette zu gehen.

Dort trägt die viktorianische Tapete, die sich im Spiegel unendlich viele Male wiederholt, wenig dazu bei, seine Benommenheit zu lindern. Er setzt die Brille ab, legt sie auf den Waschbeckenrand und spritzt sich kaltes Wasser ins Gesicht.

Dann starrt er sein feuchtes, verschwommenes Spiegelbild an.

Der altmodische Jazz, der draußen in angenehmer Lautstärke gespielt wird, klingt in dem winzigen Raum lauter, und Zachary hat das unangenehme Gefühl, durch die Zeit zu fallen.

Der verschwommene Mann im Spiegel erwidert seinen Blick. Er sieht genauso verwirrt aus, wie Zachary sich fühlt.

Zachary trocknet sich das Gesicht mit Papiertüchern ab und nimmt sich zusammen, so gut er kann. Als er die Brille wieder aufsetzt, wirken die Details zu scharf: das Messing der Türklinke, die angestrahlten Flaschen über der Bar. Er kehrt zu seinem Tisch zurück.

»Dich hat vorhin ein Typ angestarrt«, sagt Kat, als er sich wieder hinsetzt. »Da drüben ... Ach nein, er ist weg.« Stirnrunzelnd sieht sie sich in der Bar um. »Vor einer Minute hat er noch da drüben in der Ecke gesessen, ganz allein.«

»Nett von dir, dass du Phantomliebhaber für mich findest«, sagt Zachary und trinkt einen Schluck von dem Sidecar, der inzwischen gekommen ist.

»Er war da!«, protestiert Kat. »Ich hab mir das nicht ausgedacht, stimmt's, Lexi?«

»In der Ecke hat tatsächlich ein Typ gesessen«, bestätigt Lexi. »Aber ich habe keine Ahnung, ob er dich gemustert hat oder nicht. Ich dachte, er würde lesen.«

»Trauriger Smiley«, sagt Kat und sieht sich erneut mit gerunzelter Stirn um, doch dann wechselt sie das Thema, und irgendwann gelingt es Zachary, sich locker an dem Gespräch zu beteiligen, während es draußen wieder zu schneien beginnt.

Rutschend und schlitternd kehren sie zum Campus zurück und trennen sich im Schein der Straßenlaterne, wo Zachary in die gewundene Straße abbiegt, die zu dem Wohnheim für die älteren Studenten führt. Schneeflocken fangen sich in seinem Haar und setzen sich auf seine Brille, und er fühlt sich, als würde er beobachtet. Er wirft einen Blick zur Laterne zurück, aber da sind nur Schnee und Bäume und ein rötlicher Schimmer am Himmel.

